

W 2K25



AR – قبل استخدام هذا المنتج، يُرجى زيارة قائمة الإعدادات على جهاز PlayStation®4 الخاص بك للحصول على

معلومات مهمة عن الصحة والسلامة.

تحذيرات – يحتوي قرص اللعبة هذا على برنامج لجهاز PlayStation®4 (PS4™) وبتاريخ تخصيصات جهاز PS4™ للسوق الذي يعمل على نظام PAL فقط. اقرأ دليل الأمان الخاص بـ PS4™ بحرص لضمان الاستخدام الصحيح وتخزين قرص اللعبة هذا.

تحذير الاستخدام الآمن – العب دائماً في بيئة مضاءة بشكل جيد. خذ أفساطاً من الراحة بشكل منتظم، 15 دقيقة كل ساعة. لا تواصل اللعب إذا شعرت بالدوار أو الغثيان أو التعب أو إذا كنت تعاني من الصداع. بعض الأشخاص حساسون تجاه الوميض أو الأضواء التي تومض أو الأشكال والأنماط الهندسية، وقد يكون لديهم حالة إصابة بالصرع لم يتم الكشف عنها وقد يتعرضون لنوبات صرع عند مشاهدة التلفزيون أو لعب ألعاب الفيديو. استشر طبيبك قبل لعب ألعاب الفيديو إذا كنت تعاني من حالة إصابة بالصرع وفي حالة إذا ما شعرت بأي عرض من الأعراض التالية أثناء اللعب: تشوش الرؤية و/أو ارتعاش العضلات و/أو حركة لا إرادية أخرى و/أو فقدان الوعي و/أو شعور بالاضطراب و/أو تشنجات.

تحذير الاستخدام الآمن للصور ثلاثية الأبعاد – قد يعاني بعض الأشخاص من ضيق (مثل إرهاق العينين أو ألم العينين أو الدوار) أثناء مشاهدة الصور ثلاثية الأبعاد المتحركة أو لعب ألعاب مجسمة ثلاثية الأبعاد على شاشات تلفاز ثلاثية الأبعاد. إن كنت تمر بضيق كهذا فعليك التوقف على الفور عن استعمال تلفازك حتى ينتهي الضيق. ننصح بشكل عام تجنب الاستعمال المطول لجهاز PS4™ الخاص بك وأخذ استراحات مدتها 15 دقيقة خلال كل ساعة لعب. ولكن، عند لعب ألعاب مجسمة ثلاثية الأبعاد أو مشاهدة فيديو ثلاثي الأبعاد، فقد تختلف مدة ووتيرة الاستراحات الضرورية من شخص لآخر – نرجو منك أخذ استراحات طويلة بما يكفي تسمح بانتهائها أي من أعراض الضيق. إن استمرت الأعراض، استشر طبيبك. يكون نظر الأطفال الصغار (خاصة من هم تحت ستة السادسة) قيد التطور. ننصحك أن تستشير طبيب طفلك أو طبيب عيونه قبل السماح للأطفال الصغار بمشاهدة الصور ثلاثية الأبعاد المتحركة أو لعب الألعاب المجسمة ثلاثية الأبعاد. على البالغين الإشراف على الأطفال الصغار لضمان أنهم يتبعون التوصيات المذكورة أعلاه.

تحذير السلامة للواقع الافتراضي – قد يتعرض بعض الأشخاص لدوار الحركة أو الغثيان أو الارتباك أو الرؤية الضبابية أو ضيق آخر أثناء عرض محتوى الواقع الافتراضي، إذا واجهت أيًا من هذه الأعراض، فتوقف فوراً عن استخدام قناع الواقع الافتراضي واطعه. **القرصنة** – يخضع استخدام جهاز PS4™ وأقراص ألعاب جهاز PS4™ إلى ترخيص البرامج. حيث يحتوي جهاز PS4™ وأقراص ألعاب جهاز PS4™ على آلية حماية تقنية تم تصميمها لمنع إعادة النسخ غير المصرح به للأعمال المحمية بحقوق النسخ الموجودة على أقراص ألعاب جهاز PS4™ يحظر الاستخدام غير المصرح للعلامات التجارية المسجلة أو إعادة النسخ غير المصرح للأعمال المحمية بحقوق النسخ بالتنايل على هذه الآليات أو غيره بقوة القانون. إذا كان لديك أي معلومات حيال منتج أو طرق قرصنة يتم استخدامها للتنايل على مقاييس الحماية التقنية الخاص بنا، فيرجى إرسال بريد إلكتروني لنا على anti-piracy@eu.playstation.com.

ضبط الرقابة الأبوية – يشير التقييم الموجودة على الواجهة الأمامية من اللعبة إلى أي فئة عمرية يلائمها قرص اللعبة هذا. قم بضبط الرقابة الأبوية على الجهاز الخاص بك لمنع اللعب بواسطة الأطفال الأقل من هذا العمر. لمعلومات عن التقييمات العمرية وكيفية ضبط الرقابة الأبوية، انظر دليل البدء السريع المضمن مع جهاز PS4™ الخاص بك أو قم بزيارة playstation.com/parents.

المساعدة والدعم – يرجى زيارة playstation.com/support

• قد تحتوي هذه الحافظة على مواد مُعاد تدويرها والتي قد ينتج عنها عيوب شكلية طفيفة من دون التأثير على وظيفتها.

دعم المنتج:

<http://support.2k.com>



يُرجى ملاحظة أنه من المقرر أن تكون ميزات WWE 2K24 عبر الإنترنت متاحة حتى **31 سبتمبر 2026** على الرغم من أننا نحتفظ بالحق في تعديل الميزات عبر الإنترنت أو إيقافها دون إشعار.

قم بزيارة www.wwe2k.com/status لمزيد من المعلومات.

فهرس المحتويات

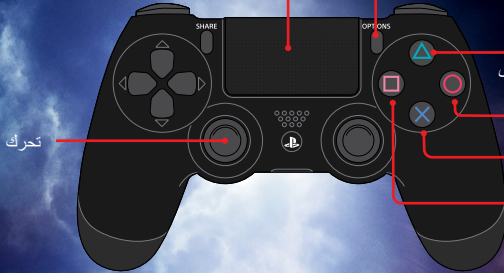
5	عناصر التحكم الأساسية
6	عناصر التحكم في اللعبة
12	شاشة اللعبة
14	UNIVERSE
15	MyFACTION
16	MyRISE
17	MyGM
18	SHOWCASE
19	الإشاعات
20	PAYBACKS
22	شروط الخدمة في TAKE-TWO

DUALSHOCK®4 وحدة التحكم اللاسلكية

عناصر التحكم الأساسية

عرض الهدف الحالي /
تبديل عضو الفريق (إذا استوفت الشروط)

إيقاف مؤقت



الركض L2

Payback : Δ + R2

الاستسلام : \bigcirc + R2

Signature : \square + R2

Finisher : \times + R2

التقاط / إسقاط عرض L1

تسلق R1



استهزاء الإيقاظ
الاستهزاء بالجمهور
الاستهزاء بالخصم
غير Payback

أسفل: تثبيت
يسار/ يمين / أعلى: تغيير وضع الخصم
R3 : تغيير الهدف

عناصر التحكم بالعبة

ACTION	CONTROL
استهزاء الإيقاظ	↑
الاستهزاء بالجمهور	←
الاستهزاء بالخصم	→
غَيِّر PAYBACK	↓
إزالة الشريط (متوفّر لشخصيات محدّدة فقط)	R2 + ↓
إيقاف مؤقت	زر خيارات
تحرك	ذراع أيسر
الركض	(الضغط باستمرار) L2
تغيير الهدف	R3
إمساك	○
العكس	△
هجوم خفيف	□
هجوم قوي	⊗
تثبيت	↓ ذراع أيمن
النقاط / إسقاط عرض	L1
تغيير وضع الخصم	→ / ← / ↑ ذراع أيمن
PAYBACK	R2 + △
الاستسلام	R2 + ○
SIGNATURE	R2 + □
حركة finisher خارقة	R2 + ⊗
Getup سريعة	R1
وثب / إسقاط	(بعد Irish Whip) L1
عرض الهدف الحالي / تبديل عضو الفريق (إذا استوفت الشروط)	زر لوحة لمس
دخول / خروج شريك	L1
تسلّق الحبل الأوسط	R1 (استسلام)
تسلّق الحبل العلوي / مغادرة الحلبة / دخول الحلبة	R1 (اضغط باستمرار)
تسلّق الحواجز	R1
الامتصاص من الحواجز	□ / ⊗ / ○

تسلق بسرعة الحبل العلوي من جانب الحلبة	الذراع الأيسر (باتجاه الزاوية) + L2 (اضغط باستمرار) + R1 (اضغط باستمرار)
الاستهزاء المفضل بالجمهور	R2 + ←
الاستهزاء المفضل بالخصم	R2 + ←

عناصر التحكم في الكاميرا من منظور الشخص الثالث * يجب تفعيلها

ACTION	CONTROL
عناصر التحكم في الكاميرا	ذراع التحكم الأيمن
الحركات - رفع / إعادة تموقع / تثبيت	R2 (اضغط باستمرار) + ذراع أيمن

الإمساك والمجموعات

الإمساك (⊙)	
هجمات الإشتباك الخفيف	الذراع الأيسر بأي اتجاه + ⊕
هجمات اشتباك قوية	الذراع الأيسر بأي اتجاه + ⊗
IRISH WHIP	الذراع الأيسر بأي اتجاه + ⊙
IRISH WHIP قوية	الذراع الأيسر بأي اتجاه + ⊙ (اضغط باستمرار)
بعد هجوم خفيف (⊕)	
متابعة تنفيذ المجموعة	استمر في الضغط على ⊙ / ⊗ / ⊕ لتنفيذ مجموعة
بصفة المدافع	
مجموعة كسر / إمساك	أثناء قيام خصمك بحركة إمساك أو مجموعة اضغط ⊙ / ⊗ / ⊕ للتصدي لهجمة من نفس النوع

بعد الإمساك (⊙)

POWERBOMB	↑ ذراع أيسر + R1
CRADLE	↓ ذراع أيسر + R1
حمل FIREMAN	← ذراع أيسر + R1
حمل الكتف	→ ذراع أيسر + R1

في أثناء أداء الإشتباك المؤهل

مقاطعة في أثناء حمل	R1
---------------------	----

بصفة المدافع

هجوم بيني	⊙
ضربة عنيفة	⊗
إلقاء من فوق الحبال/ خارج الحلبة	⊙
تغيير وضعية الحمل	الذراع الأيمن بأي اتجاه

بصفة المدافع

الهروب من الحمل	(إعادة) ⊙
-----------------	-----------

بعد الإمساك (⊙)	
بدء السحب	L1
في أثناء السحب	
تحرك	الذراع الأيسر بأي اتجاه
هجوم بيني	⊖
إلقاء من فوق الحبال/ خارج الحلبة	⊙
ترك السحب	L1
بصفة المدافع	
الهروب من السحب	⊖

الأغراض

التقاط غرض (معلومة مفيدة: استخدم طرف الحلبة الخارجي لتحصل على عنصر من تحت الحلبة)	L1
إسقاط غرض	L1
إسقاط غرض داخل / خارج الحلبة	L1 + (باتجاه الحبال) الذراع الأيسر
هجوم أولي	⊖
هجوم ثانوي / وضع عنصر	⊗
الإلقاء غرض	⊙
سلم التسلق	R1
تدوير السلم	L1 (اضغط باستمرار) + ذراع أيمن ← L1 (اضغط باستمرار) + ذراع أيمن →
رفع الخصم على الطاولة	↑ ذراع أيمن

أوامر الذكاء الاصطناعي لـ TAG TEAM

ACTION	CONTROL
إزالة وسادة الشدادة	L1 + ↑
إحضار سلاح وإخاله إلى الحلبة	L1 + ↓
استعادة الطاولة وإعدادها (إذا كانت الطاولة متاحة)	L1 + ←
مهاجمة شريك الفريق المنافس غير القانوني	L1 + →

حكم ضيف خاص

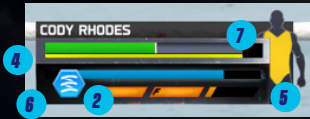
ACTION	CONTROL
التحقق من التثبيت/الاستسلام	↓ ذراع أيمن
قرار هروب باستخدام الحبل	⊙
انتزاع سلاح من الهدف	⊙
تحذير الهدف	⊖
استبعاد/إخراج الهدف	⊖ (اضغط باستمرار)
العَدَّ	⊗
إلغاء التحقق من التثبيت/الاستسلام	L1
إلقاء سلاح من الحلبة	L1 + ذراع أيسر
التبديل بين وضعي الحكم والمصارع	زر لوحة لمس
حركة عكس	△
الاستهزاء	← →
الجدال مع الهدف	↑

أنواع المباريات والألعاب المصغرة

ACTION	CONTROL
مباراة LADDER - الوصول للحزام	عند قُرب أعلى السلم L1
مباراة LADDER - مجموعة الأزرار	⊗, ⊞, △, ○
مباراة STEEL CAGE - هروب	أثناء الجلوس في القفص L1
مباراة STEEL CAGE - مطالب بفتح الباب	L1
مباراة التابوت وسيارة الإسعاف - أفتح / أغلق الباب	L1
WARGAMES - العثور على سلاح (قبل الدخول إلى القفص)	L1
ROYAL RUMBLE - محاولة إقصاء	○ الهدف متكى على الحبال
ROYAL RUMBLE - RUMBLE FINISHER	⊗ + R2 بينما الهدف متكى على الحبال
تبادل الضربات (مرة واحدة في المباراة)	⊞ (اضغط مع الاستمرار)

تبادل الضربات

ACTION	CONTROL
بدء تبادل الضربات (مرة واحدة في المباراة)	اضغط مع الاستمرار ⊞
الضرب	اضغط مع الاستمرار ⊞ ثم أقلت
KNIFE EDGE CHOP	اضغط مع الاستمرار ⊞ + ذراع التحكم الأيسر →
اللكم	اضغط مع الاستمرار ⊞ + ذراع التحكم الأيسر ↓
الصفع	اضغط مع الاستمرار ⊞ + ذراع التحكم الأيسر ←
ضربة فوق الرأس	اضغط مع الاستمرار ⊞ + ذراع التحكم الأيسر ↑
الاستهزاء	← →



1. **Signature / Finisher**: اضغط على **R2** / **X** + **R2** لتفكيك حركة **Signature / Finisher**.

2. **مقياس Finisher**: كل جزء ممتلئ يُمثل مخزون **Finisher**. يمكنك استخدام مخزون لتقوم بـ **Finisher**. يمتلك بعض الـ **Superstars** حركة **Finisher** خارقة يمكن تنفيذها باستخدام المخازن الثلاثة.

3. **ضرر الأطراف**: تتسبب الحركات بالضرر لأجزاء محددة من الجسم. أثناء تعرّض أطرافك للضرر، سيتحول لونها من الأصفر إلى البرتقالي ثم إلى الأحمر. كلما زاد تضرر أطرافك، كلما أصبحت أكثر عرضة لحركات الاستسلام المُوجّهة إليها.

4. **الحيوية**: تلحق الهجمات ضرر بالحيوية. بعد تجنب الضرر لوضع ثوانٍ، ستبدأ حيويك في التجدد.

5. **مقياس Special**: يُمكن استخدام مقياس **Special** كاملاً للقيام بـ **Signature**. عندما يكون مقياس **Special** ممتلئاً بنسبة أكثر من حيويك، يمكنك استخدامه للقيام بقدرة **Payback**. عند السقوط على الأرض، قد يظهر تنبيه يخبرك بأنه يمكنك تنفيذ حركة **Setup** سريعة أو هجوم **Possum** – ستستهلك هذه الحركة الجزء المضاء من مقياس **SPECIAL**.

- 6. Payback:** تظهر قدرة Payback الأساسية الخاصة بك هنا. إذا كان لديك 2 Paybacks معينة، يمكنك تبديل أيهما الذي يُعتبر أساسياً بالضغط على **↓**. سيُطلب منك القيام بـ Payback عبر **⬆** + **R2** عند توفره. إذا كانتا قدرتا Paybacks متوفرتين في آن واحد، ستظهر لك القدرة الأساسية.
- 7. القدرة على التحمل:** الهجمات والحركات تستهلك القدرة على التحمل وتستعيدها بمرور الوقت. عندما تنفذ قدرتك على التحمل، فلن تستطيع تنفيذ بعض الهجمات والحركات.
- 8. تجدد الحيوية:** عندما تسقط، سيُخبرك مؤقت تجدد الحيوية بالوقت المُتوقع ليهوضك مرة أخرى.
- 9. الخطر:** في مباريات الضربة القاضية، سيُظهر مؤشر الخطر (DANGER) ليخبرك بأنك معرّض لخطر الخسارة بالضربة القاضية.
- 10. مديرو الأعمال:** سيعرض كل مدير أعمال داخل المباراة شريط الحيوية الخاص به.



UNIVERSE

حصل وضع sandbox في WWE 2K على تحسينات جديدة لمنح اللاعبين تحكما أكبر في تجربة Universe الخاصة بهم، بما في ذلك عودة العروض الترويجية التي طال انتظارها! يتضمن النظام الجديد أنواعا متعددة من العروض الترويجية والنتائج مع مشاهد جديدة وخيارات متفرعة.

MY FACTION

أنشئ فصيلك الذي طالما حلمت به باستخدام نجوم وأساطير WWE مع عودة MyFACTION في WWE 2K25 الذي يضم أنواع بطاقات جديدة، ومزيد من أنواع المباريات وغير ذلك الكثير. العب بشكل فردي أو تحدّ لاعبين من جميع أنحاء العالم من خلال العثور على اللاعبين عبر الإنترنت في أوضاع عادية أو للعب المصنّف المحسّن. يحل وضع الجولة العالمية محل Proving Grounds ليضمّل خريطة غير خطية مع مكافآت جديدة، بينما تشمل تحديثات معارك الفصيل الآن نظام جديد للحوار مع الزعماء والمزيد من العنّد واللقطات السينمائية!

MY RISE

تحكم في Superstar الخاص بك من قسمي السيدات أو الرجال في قصة MyRISE الفريدة متعددة الأجناس حيث يتسأل Kevin Owens و Bayley و Superstars آخرون إلى NXT في محاولة للسيطرة على عالم WWE بأكمله. تتميز اللعبة ببينات مشاجرة جديدة وساحات وشخصيات وعناصر قابلة للفتح... بالإضافة إلى قصص حلفاء جديدة تتضمن Jey Uso و Bianca Belair و Seth Rollins وغيرهم من WWE Superstars.



انطلق لتتحدّى مديري الأعمال في جميع أنحاء العالم في MyGM المحسّن لـ WWE 2K25، المتوفّر الآن باللعب الجماعي عبر الإنترنت لما يصل إلى أربعة لاعبين. أضف Superstars وأساطير من WWE لقائمة عرضك الأسبوعية وقد موسم علامتك التجارية لعدة أسابيع مع مجموعة أكبر من مديري الأعمال وPLEs من مختلف العلامات التجارية وأكثر

SHOWCASE

يحتفل Showcase الجديد كلياً الذي يُقدمه Paul Heyman، المعروف بـ "The Wiseman"، بوحدة من أكثر سلاطات عائلات المصارعة شهرة The Bloodline، التي تضم Roman Reigns و The Rock و Yokozuna و Jacob Fatu وغيرهم. استرجع المواجهات التاريخية أو اقلب السيناريو وغير نتائج مباريات مختارة. بالإضافة إلى ذلك، اكتشف مباريات الأعلام بين أعضاء Bloodline و Superstars وأساطير WWE.

إنشاءات

لافئات مخصصة: أنشئ وخصّص لافئات الجماهير، مع إمكانية تحميل واستعمال شعاراتك الخاصة.

الـ Superstar المخصص: قم بتخصيص أي Superstar في الـ roster، أو إنشاء Superstar خاص بك وصولاً إلى آخر التفاصيل، من المظهر والسمات الجسدية إلى الدخول والملابس في الحلبة.

بطولة مخصصة: أنشئ "WWE Championship" الخاصة بك عن طريق تخصيص الحزام واللوحات الأمامية والجانبية ومعلومات اللقب.

دخول مخصص: أنشئ الدخلات المخصصة عن طريق اختيار الحركات والموسيقى وتأثيرات الشاشة المميزة ومقاطع الخلفية للـ Superstar الخاص بك.

انتصار مخصص: بالنسبة للـ Superstar أو الفرق، عدّل مشهد الانتصار للأفراد، والفرق الثلاثية، وقم بتعيين ردود أفعال الجماهير للاحتفال بهيمنتك أو السخرية منها.

مجموعة حركات مخصصة: أنشئ أفضل Superstar من خلال تخصيص الهجمات والتحركات والـ paybacks وسمات بأي roster أو Superstars تم تصميمهم.

حلبة مخصصة: ابن الحلبة الأفضل لعرض WWE الخاص بك! اخرج عن المألوف، ضع أجزاء المسرح والصور حسب رغبتك، ثم استضيف المباريات في عروضك المخصصة.

عرض مخصص: ادخل إلى المكتب الرئيسي وخطط لعرض WWE الخاص بك، وحدد الموسيقى والمواقع والمقاطع الموجزة والرسومات والمزيد، ثم استخدم الحزمة الكاملة للمباريات في وضع "معرض" و Universe

Money in the Bank مخصصة: ابتكر نسختك الخاصة بك من حقبة WWE الأكثر رواجًا، باستخدام الألوان والمواد والشعارات والبطولات المخصصة.

فيديو مخصص: لا تُفوت فرصة الاستيلاء على تيتانترون! أنشئ مقاطع فيديو مخصصة تُعرض داخل اللعبة أثناء دخول النجوم وانتصاراتهم.

صورة مخصصة: أنشئ مجموعة من الصور المختلفة واستخدم هذه المجموعة في الإنشاءات مباشرة.

مباريات مخصصة: أنت تضع القواعد! قم بتخصيص قواعد المباراة لإنشاء أنواع مباريات Extreme خاصة بك، وإخفاء أسلحة معينة تحت طرف الحلبة الخارجي، وتصميم شروط الفوز للمباريات التي تحلم بها.

إنشاءات المجتمع: حمل ابتكاراتك المخصصة، واستعرض إنشاءات فريدة لا نهاية لها من لاعبين آخرين في WWE Universe.

PAYBACKS

Blackout: تحرك خلف خصمك لتخطى بأفضلية.



Comeback: إلحاق ضرر ثابت للضربات لفترة قصيرة.



ضربة تحت الحزام: استخدم ضربة تحت الحزام لتقليل سرعة خصمك. احذر ألا يتم إقصاؤك.



سارق الحركات: استخدم مجموعة حركات خصمك لتقتضي عليه. ياله من أمر مهين!



التدخل: استندع حليفًا إلى جانب الحلية لجعل القتال "عادلًا".



Poison Mist: قم برش Poison Mist تجاه عيون خصومك. احذر ألا يتم إقصاؤك!



قوة اللكمة: اضرب خصمك بالقبضة الحديدية. أوه! احذر ألا يتم إقصاؤك.



مرونة: اهرب بسهولة من تثبيت، أو استسلام أو إقصاء في مباراة مُصغرة.



الفك الحديدي: أزل الصعق والذهول مباشرة للتصدي لاستراتيجية خصمك.



الغضب: املأ ما تبقى من عداد حركة Finisher مباشرة. طريقة مختصرة رائعة لتنفيذ حركة Finisher
الخارقة التي كنت تدخرها!



كرة اللهب: ارم كرة لهب في وجه خصمك. احذر من أن تُقضى.



امتصاص الروح: امتص الحياة من خصمك، حرفيًا! احذر من أن تُقضى.



المصور: ادع المصور إلى الحلبة لإلقاء خصمك.



تجميد: اصدم وأربك خصمك مؤقتًا بعرض مفاجئ.



شروط الخدمة في TAKE-TWO

تاريخ آخر تحديث: 29 كانون الثاني، 2025.

شركة Take-Two Interactive Software, Inc هي شركة عالمية يقع مقرها الرئيسي في 110 W. 44th Street, New York, NY 10036، بالولايات المتحدة الأمريكية، وتشمل ميمو عنها جميع بيانات شركة Take-Two وعلامتها (<https://www.take2games.com/labels>) (يشار إليها مجتمعة باسم "شركة Take-Two" وضهير الشعار "تن" و"ت" وضهير الماكبة "ت") تعطي شروط الخدمة هذه ("الشروط") للاشتراك في الألعاب الإلكترونية على منصات الألعاب الإلكترونية والمنتجات ومواقعنا الإلكترونية والخدمات الأخرى ("الخدمات") بالإضافة إلى العناصر الإقرضية (كما هو محدد في القسم 3 أدناه) وحسابك (كما هو موضح في القسم 1.3 أدناه). هذه الاتفاقية هي العقد القانوني بينك وبين شركة Take-Two، من خلال الوصول إلى خدمتنا، وكيف توافق على الالتزام بشروط هذه الاتفاقية.

لا تصبح هذه الاتفاقية على ما يهبط إلى تنفيذ أو استبعاد تطبيقي أي قوانين استثنائية إلزامية في نطاق اختصاصك القضائي. إذا كنت لا توافق على جميع الشروط الواردة في هذه الاتفاقية، فلا يمكنك استخدام الخدمات أو أي عناصر إضافية، أو إنشاء حساب.

يرجى قراءة هذه الاتفاقية بعناية، وتوخي الحذر خصوصاً عند مراجعة هذه الأقسام:

القسم 6 - قواعد المستخدم.

يتضمن استخدامك لخدماتنا الإلتزام والمسؤولية لمساعدتنا على التأكد من أن تجارب الألعاب الاجتماعية و عبر الإنترنت حسنة وتحترم جميع المستخدمين وموظفينا والمتعاقبين لدينا. يجب عليك اتباع القواعد الواردة في القسم 6، بما في ذلك قواعد السلوك، أثناء استخدام الخدمات أو العناصر الإقرضية أو حسابك.

القسم 15 - التحكم الإلزامي.

تحتوي هذه الاتفاقية على بند التحكم الإلزامي وتتألف من حقوق الدعاوى الجماعية والمحاكمة أمام هيئة محلفين لجميع المستخدمين المقيمين في الولايات المتحدة وأي بلد آخر بخلاف أستراليا أو سويسرا أو المملكة المتحدة أو دول المنطقة الاقتصادية الأوروبية.

بالنسبة للمستخدمين المصرح لهم، في حالة عدم انسدادك من خلال العملية الواردة في القسم 15.5(3)، تكون ملزماً بقانونية التحكم، بما يعطى له مسجل منك أنت وشركة Take-Two حل أي نزاع، من مراءة الاستئناف المحددة، من خلال التحكم الترددي النهائي والمزم. وسيط بند التحكم حتى في المحاكمة أمام هيئة محلفين، والمشاركة في الدعاوى الجماعية، والإجراءات الجماعية، وجميع أنواع الإجراءات القضائية الأخرى. تقرر بذلك تعهد وتوافق صراحة على بند التحكم الإلزامي والدعاوى الجماعية/التنازل عن المحاكمة أمام هيئة المحلفين، كما في ذات اختيارك الانسحاب بشكل صحيح.

يرجى مراجعة القسم 15 من هذه الاتفاقية للحصول على مزيد من المعلومات حول التحكم الإلزامي وتأثيره على حقوقك القانونية وحكك المحدود بالوقت في الانسحاب.

1. استخدام الخدمات.

1.1 قودية السن والشروط القانونية كما هو مستخدم في هذه الاتفاقية، تعني كلمة "نت" أو ضهير الملكية "ت" المستخدم الفردي الذي يتفاعل مع خدمتنا، وإذا كان من هذا المستخدم أقل من 18 عامًا أو الحد الأدنى السن للبلوغ القانوني في بلدك، فإن كلمة "نت" أو ضهير الملكية "ت" تعني والد المستخدم أو الوصي القانوني الذي يبرم هذه الاتفاقية نيابة عن المستخدم. يجب عليك أنت أو أي شخص تحت إشرافك استخدام الخدمات فقط إذا كنت أنت أو الشخص الخاضع لإشرافك فوق الحد الأدنى لتسليف السن للخدمة المسبودة. يجب على المُستخدَم التبن بآل سنهم عن 18 عامًا (أو السن القانوني للبلوغ في بلدك)، أن يظنوا من أحد والديه أو الوصي عليهم مراجعة هذه الاتفاقية وشرحها لهم، والموافقة عليها نيابة عنهم. في حالة فورك لهذه الاتفاقية نيابة عن قاصر، يجب عليك الإشراف على استخدام القاصر للخدمات، بما في ذلك أي عناصر إقرضية أو حساب يستخدمها هذا القاصر. إذا كنت أحد الوالدين أو وصيًا على قاصر ووافقت على هذه الاتفاقية نيابة عنه، فإنك توافق على أنك المسؤول عن جميع استخدامات ممتلك للخدمات، وهذا يشمل أي عناصر أو حسابات إقرضية، سواء صرحنا بهذه الاستخدامات صراحة أم لا. لا تتحمل المسؤولية القانونية والمالية الناجمة عن جميع التصرفات التي تصدر عنك خلال استخدامك للخدمات أو خلال الوصول إليها، بما في ذلك التصرفات الناجمة عن أي شخص تسمح له بالوصول إلى الخدمات أو لحسابك.

1.2 التحديتات على هذه الاتفاقية تحتفظ نحن بالحق في تعديل هذه الاتفاقية، كلياً أو جزئياً، وفي أي وقت. ستسعى لإخطارك بأي من هذه التعديلات قبل دخول الاتفاقية المعدلة حيز التنفيذ. إذا كنت لا تريد الموافقة على شروط الاتفاقية المعدلة، فقد لا تتمكن بعد ذلك من الوصول إلى الخدمات بمجرد دخول الاتفاقية المعدلة حيز التنفيذ. ستحاول إبلاغك بالنتائج القانونية عند إخطارك بالاتفاقية المعدلة من خلال قبول الاتفاقية المعدلة بفعالية، أو من خلال الاستمرار في استخدام الخدمات بعد دخول الاتفاقية المعدلة حيز التنفيذ. فذلك توافق على الإلتزام بالشروط المعدلة لهذه الاتفاقية. إذا كنت لا ترغب في الموافقة على الاتفاقية المعدلة، فيمكنك إنهاء استخدامك للخدمات دون دفع أي رسوم لنا (تلك تظل مسؤولاً عن أي مبالغ غير مدفوعة مستحقة وواجبة الدفع لأي واجهة متجر رقمية كما هو موضح في القسم 4 أدناه).

1.3 حسابك. قد تتطلب بعض عناصر الخدمات إنشاء حساب، بينما بالنسبة للخدمات الأخرى، قد ينشئ حساباً لك تلقائياً عند وصولك إلى الخدمات لأول مرة (يشار إلى كل منها باسم "الحساب"). لإنشاء حساب، قد يُطلب منك تقديم معلومات عن سنك وبلدك/منطقتك، قد تقديم عنوان بريد إلكتروني واسم مستخدم وكلمة مرور ومعلومات أخرى قد نعتبرها ضرورية فيما يتعلق بسلامة حسابك، ولتُعالج جميع هذه البيانات وتخزن وفقاً لسياسة الخصوصية الخاصة بنا (<http://www.take2games.com/privacy>). يجب عليك تقديم معلومات دقيقة وحديثة وكاملة عنك عند إنشاء الحساب. تتحمل المسؤولية الناتجة عن الحفاظ على سرية اسم المستخدم وكلمة المرور لحسابك كما توافق أيضاً على عدم بيع أو نقل أو مشاركة حسابك أو اسم المستخدم أو كلمة المرور الخاصة بحسابك، وتوافق على إخطارنا على الفور إذا كنت تعلم أي شخص آخر يستخدم اسمك أو حسابك. يحق لنا في رفض إنشاء أي حساب، لآني سبب مشروع، واحتفظ بالحق في إنهاء أي حساب يخالف هذه الاتفاقية وفقاً لأحكام إنهاء أدناه وحذف أي معلومات حساب وحذف حسابك وفقاً لسياسة الخصوصية الخاصة بنا (<http://www.take2games.com/privacy>).

2. الترخيص المحدود.

2.1 تحتفظ جميع حقوقنا في الملكية الفكرية نحن والمجتمعات المرخصة لنا تلك واحتفظ بجميع الحقوق والملكية والمساح في الخدمات والعناصر الإقرضية وحسابك (استثناء أي وسيلة مرمية قد تُفرض الخدمات أحياناً)، بما في ذلك كل الأثرية: (1) المعلومات والصور والبيانات والفيديوات والصور والبيانات والصور والبيانات والتصميمات والبرمجيات والصور والرسوم التوضيحية والصور الترويجية والصور الموسيقية والصور الموضوعة والأصوات والشخصيات والأسماء والرموز والبيانات والصور والتصميمات والبرمجيات والصور والرسوم المتحركة والمؤثرات الصوتية والمرئية والبيع الإقرضية والتملة داخل اللعبة (بما في ذلك العناصر الإقرضية) والميزات التفاعلية وطريقة اللعب وطرق التشغيل وتجميع وترتيب مواد الخدمات أو العناصر الإقرضية أو حسابك، وجميع المواد الأخرى المحمية بحقوق الطبع والنشر؛ (2) العلامات التجارية والشعارات والأسماء التجارية والمظهر التجاري وعلامات الخمة والهويات التجارية لمختلف الأطراف، بما في ذلك هويتنا؛ و(3) الأشكال الأخرى من الملكية الفكرية (يشار إلى كل ما سبق إجمالاً باسم "المحتوى").

أو الأصول والوثائق الأخرى؛ الصور الفوتوغرافية والصور والفيديو أو أي أصل صوتية أو سمعية ومرئية أخرى؛ وأي تطبيقات أو افتراضات تتعلق بالخدمات. يستبعد المحتوى الذي ينشئه المستخدم المحتوى المخصص على وجه التحديد (المحدد إتمام) المحمل بشكل فردي المسؤولية عن المحتوى الذي ينشئه المستخدم والذي تقوم أنت بتبنيته أو تحميله أو توزيعه عبر الخدمات (المحتوى الذي ينشئه المستخدم*) وانت تقرأ لنا بموجب هذا أن المحتوى الذي ينشئه المستخدم الخاص بك لن يخالف هذه الاتفاقية بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، شروط القسم 6.

5.2 الحقوق في المحتوى الذي ينشئه المستخدم: نتحقق بأي حق، إن وجدت، قد تكون لديك بموجب القانون المعمول به في المحتوى الذي ينشئه المستخدم الخاص بك. إذا كان لديك أي من هذه الحقوق الخاصة بالمحتوى الذي ينشئه المستخدم، بما في ذلك أي حقوق طبع ونشر أو حقوق ملكية فكرية أخرى، ففي مقابل الحقوق المرخصة لك في هذه الاتفاقية، فإنك تمنحنا بموجب هذه الاتفاقية حقاً غير قابل للإلغاء، دائماً وخالئاً من حقوق الملكية الفكرية وغير حصري وقابل للتخصيص من الملمان للإستخدام وإعادة إنتاج وتحرير وتعديل وتبنيته وإشهاد أصل منقحة تعتمد على نشر وتوزيع ونقل وعرض علني وتوصيل إلى الجمهور، والأداء العلني واستغلال المحتوى الذي ينشئه المستخدم الخاص بك داخل الخدمات أو غيرها أو لأي غرض تجاري وغير تجاري آخر يتفق بالخدمات، بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، ترميز المحتوى، دون تعويض أو إشعار، طوال مدة حقوق الملكية الفكرية المتمثلة بالمحتوى الذي ينشئه المستخدم (بما في ذلك جميع عمليات التجميع والاسترجاع والإعدادات لهذه الحقوق). نحن نقيّد ما سبق، تتضمن الحقوق المرخصة لشركة Take-Two المذكورة في هذه الاتفاقية بشكل صريح حق شركة Take-Two في السماح لمستخدمين آخرين باستخدام المحتوى الذي ينشئه المستخدم الخاص بك باعتباره جزء من تشغيل الخدمات. من خلال إنشاء أو تحميل أو توزيع المحتوى الذي ينشئه المستخدم الخاص بك على خدمات أو غيرها، أنت تقر لنا أنك تمتلك أي حقوق في المحتوى الذي ينشئه المستخدم الخاص بك على أساس وحيد وخال من حقوق الغرر، وأن أي حقوق تمنحنا لها في هذا القسم، واستقلالاً لهذه الحقوق، لن يخالف حقوق أي طرف ثالث.

5.3 المحتوى المخصص: نتبع كل بعض خدماتنا استخدام أوتانتا أو برامج التحرير أو الصلاحيات داخل اللعبة أو الميزات الأخرى التي تحتويها ("أوتانتا") لتحرير المحتوى (على سبيل المثال) لإنشاء مستويات مخصصة وخراطا وأصول داخل اللعبة أو التخصيصات أو التجزيئات أو الشخصيات أو الشكّل أو الطريقة أو الأبعاد أو أي محتوى أو الأصول التي ينشئها المستخدم (المحتوى "المخصص"). تضمنت المحتوى المخصص، على سبيل المثال لا الحصر، كل المحتوى الذي أنشأ باستخدام أوتانتا بما في ذلك الأصول داخل اللعبة والخرائط وملفات الشاشة ومقطع الفيديو وتعليقات المستخدمين داخل اللعبة ومقطع اللعب والبيث اليكس. لا يجوز استخدام المحتوى المخصص إلا مع الخدمات أو وفقاً لما صرح به فقط متفرقاً مسؤولية المحتوى المخصص التي تنشأ وتتوافق على أن هذا المحتوى المخصص لن يخالف هذه الاتفاقية بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، الشروط الواردة في القسم 6.

5.4 حقوق المحتوى المخصص: تحتفظ شركة Take-Two بجميع حقوق وملكية كل المحتوى المخصص بموجب القانون المعمول به. إذا لى إنشاء المحتوى المخصص، بموجب القانون المعمول به، إلى احتفاظك بأي حقوق ملكية فكرية في هذا المحتوى المخصص، ففي مقابل الحقوق المرخصة لك في هذه الاتفاقية، فإنك بموجب هذه الاتفاقية تنازل بحرية، عند إنشاء هذا المحتوى المخصص، عن جميع الحقوق (الملكية والمحمية) في هذا المحتوى المخصص، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر، جميع حقوق الملكية الفكرية في جميع أنحاء العالم طوال مدة حقوق الملكية الفكرية هذه (بما في ذلك جميع عمليات التجميع والاسترجاع والإعدادات لهذه الحقوق). إذا احتفظت لأي سبب من الأسباب، بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، حقوق الملكية الفكرية في المحتوى المخصص، على الرغم من التنازل السابق، فإنك ستحتاج بموجب هذه الاتفاقية حقاً غير قابل للإلغاء دائماً وخالئاً من حقوق الملكية وغير حصري وقابل للتخصيص من الملمان لاستخدام وإعادة إنتاج وتحرير وتعديل وتبنيته وإنشاء أصل مخصص تعتمد على نشر وتوزيع ونقل وعرض علني وتوصيل إلى الجمهور، والأداء العلني واستغلال المحتوى الذي ينشئه المستخدم الخاص بك داخل الخدمات أو غيرها أو لأي غرض تجاري وغير تجاري آخر يتفق بالخدمات، بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، ترميز المحتوى، دون تعويض أو إشعار، طوال مدة حقوق الملكية الفكرية المتمثلة بالمحتوى الذي ينشئه المستخدم (بما في ذلك جميع عمليات التجميع والاسترجاع والإعدادات لهذه الحقوق). نحن نقيّد ما سبق، تتضمن الحقوق المرخصة لشركة Take-Two المذكورة في هذه الاتفاقية بشكل صريح حق شركة Take-Two في السماح لمستخدمين آخرين باستخدام المحتوى المخصص باعتباره جزء من تشغيل الخدمات.

5.5 الإشراف على المحتوى: الحق في إزالة المحتوى. ليس لدينا أي التزام باستضافة أو صيانة أو دعم أو توزيع أي من المحتوى الذي ننشئه أنت أو المحتوى المخصص الذي ننشئه. لم نراجع بالضرورة وسناً مزمين بمرافقة أي محتوى ينشئه المستخدم أو محتوى مخصص قد يكون متخا عن الخدمات. نحن لا نؤكد أمان أو جودة أو أصالة أي محتوى ينشئه المستخدم أو محتوى مخصص، أو يمثل المحتوى الذي ينشئه المستخدم والمحتوى المخصص أراء شركة Take-Two وإدارتها أو موظفيها أو أي فرد آخر مرتبط بنا. نقر أنت بأنه يجوز لنا تعديل أو حذف أو وقف أو حظر أو إزالة أو محو أي أو كل المحتوى الذي ينشئه المستخدم أو المحتوى المخصص، والإبلاغ عن أي محتوى ينشئه المستخدم أو محتوى مخصص غير قانوني وأي معلومات مستخدم ذات صلة أو إبلاغ أو السلطات المختصة. بما يتوافق مع التزاماتنا بموجب القانون المعمول به، إذا أخذنا إجراء سلباً ضد المحتوى الذي ينشئه المستخدم الخاص بك أو المحتوى المخصص الذي ننشئه من الخدمات، أو علناً حسابك أو حظرنا، أو قيّدنا وصولك إلى بعض أو كل الخدمات والعناصر الافتراضية وحسابك نتيجة للمحتوى الذي ننشئه أنت أو المحتوى المخصص الذي ننشئه، نسعى لإخطارك بذلك.

6. قواعد المستخدم.

ولإغراض هذا القسم 6، تشمل "الخدمات" العناصر الافتراضية وحسابك و"المادة" وتعني المحتوى الذي ينشئه المستخدم الخاص بك وأي محتوى مخصص تنشئه

6.1 عدم القيام بأي سلوكيات غير قانونية أو استغلال تجاري غير مصرح به أنت توافق على:

- 1) عدم استخدام الخدمات إلا للأغراض القانونية، بما يتوافق مع القوانين المعمول بها.
- 2) عدم استخدام الخدمات فيما يتعلق بأي رهن على أي أموال أو أشياء ذات قيمة ما لم تخضع لشروط كتابية منفصلة وصرحة تنص على شركة Take-Two والتي تسمح بها.
- 3) استخدام الخدمات لاستخدام الشخصي غير التجاري، ولن تستغل الخدمات تجارياً ما لم تخضع لشروط كتابية منفصلة وصرحة تنص على شركة Take-Two والتي تسمح بها. يتضمن ذلك المشاركة في أو تمكين أو تشجيع جمع أو بيع أو تبادل أي شيء من الخدمات (بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، أي عناصر أو حسابات افتراضية) لم تصرح بها صراحة شركة Take-Two؛ لتسليم أو إنشاء أو الاستفادة من أي أصل غير مصرح به بالخدمات (بما في ذلك، أي خادم غير مصرح به بعل أو يحكي أو يتصل بأي من الخدمات)؛ وإنشاء أو المشاركة في أي استغلال لترويق أسعار العناصر الافتراضية بأي وسيلة (على سبيل المثال، بين أسعار العملات الحقيقية).

6.2 مراعاة الملكية الفكرية: أنت توافق على أنك لن تستخدم الخدمات لإنشاء أو تحميل أو توزيع أي مادة تخالف حقوق الطبع والنشر أو أي ملامح التجارية أو غيرها من حقوق الملكية الفكرية لأي طرف ثالث أو تخالف شروط القسم 5.

6.3 طرف الموردين: أنت توافق على:

1) عدم استخدام وسائل غير مناسبة أو غير مصرح بها للتدخل أو التأثير سلباً على قدرة أي مستخدم آخر على استخدام الخدمات على النحو المنشود؛ للحصول على ميزة اللعب غير العادلة؛ أو للوصول إلى العناصر الافتراضية أو المحتوى الذي ليس تحت حق الوصول إليه. يتضمن ذلك استخدام طرق الغش أو التلاعب غير المصرح بها أو الاحتراق أو مواطن الخلل أو غيرها من عمليات الاستغلال التكتيكية والتصيد الاحتيالي أو الاحتيال أو الهندسة الاجتماعية.

2) عدم استخدام الخدمات لإنشاء أو تحميل أو توزيع أي مادة تخالف أو تنتهك أي خصوصية فرد آخر. يتضمن ذلك "التشهير" أي مشاركة المعلومات أو التهديد بمشاركتها لإجراح فرد آخر وتخريره أو إيذاءه أو مضيقته.

(3) عدم استخدام الخدمات لإنشاء وتحميل أو توزيع أي مواد منسلة أو كاذبة أو احتيالية عن قصد أو بعمق سابقة. عدم استخدام الخدمات للمشاركة في "الزوب العنواني"، أي إساءة استخدام قناة اتصال بشكل متكرر أو دوري بطريقة تعمل عمليات الخدمات أو تتداخل معها، أو تعلن عن أي منتج أو خدمة تابعة لطرف ثالث، أو يؤثر سلبًا على قدرة أي مستخدم آخر على استخدام الخدمات على النحو المتصور.

(4) عدم استخدام الخدمات لإنشاء وتحميل أو توزيع مواد تحتوي على صور واقعية أو مزورة أو أوصاف نموية أو عنف مفرط أو تعذيب أو قسوة على الحيوانات. يتضمن ذلك جمع صور هذا المحتوى، بغض النظر عما إذا كانت المادة حقيقية أو مُثَلَّبَة بها بوساطة أو رسوم متحركة أو صور تم إنشاؤها بواسطة الكمبيوتر أو أي إنشاء رقمي آخر.

(5) عدم استخدام الخدمات لإنشاء مواد وتحميلها أو توزيعها أو المشاركة في سلوك يصور أو يروج أو يحاكي أو يشجع أو يودي عن قصد إلى اضطراب الأبال لدى فرد آخر أو الانتحار أو غير ذلك من أعمال إيذاء النفس الجسدي. يتضمن ذلك المواد أو السلوك الذي يُقَم بشكل مقول أو يسبب أو يشجع فردًا آخر على إيذاء نفسه جسديًا أو تجويع نفسه، لاستهلاك كميات خطيرة من الكحول أو المخدرات أو غيرها من المواد؛ والاختراق أو التهديد بإيذاء النفس لتخريف فرد آخر أو التلاعب به أو إكراهه.

(6) عدم استخدام الخدمات لإنشاء مواد وتحميلها أو توزيعها أو المشاركة في سلوك ينطوي على إساءة أو تهمز أو مضايقة أو يُقَم بشكل مقول على أنه تهديد جسدي أو لفظي ضد فرد آخر. ويتضمن ذلك المواد التي تشكل تهديدًا أو سوء سلوكًا مثل التصرف بفظاظة أو المضايقة أو التحقير أو تقديم بلاغ كاذب أو أي سلوك آخر يسيء داخل اللعبة.

(7) عدم استخدام الخدمات لإنشاء مواد وتحميلها أو توزيعها أو المشاركة في سلوك يلحق أو يفتخر أو مضايقة أو يهمل ذلك توزيع مواد موحية جنسيًا غير مرعوب فيها؛ والاختراق في استغلال جنسي غير مرعوب فيه لشخص آخر؛ وتوجيه التهديدات أو الهجمات بناءً على النشاط الجنسي أو الصور المنشأة باستخدام الكمبيوتر أو المصور أو المقرض لشخص آخر؛ أو المشاركة غير المصرح بها لمحتوى ذي إجابات جنسية أو صريحة للشخص آخر دون موافقته (أي "الإجابة الانتقامية").

(8) عدم استخدام الخدمات لإنشاء وتحميل أو توزيع أي مواد تصور أو تروج أو تحاول التلميع أو التشجيع أو تودي عن قصد إلى الاعتداء الجنسي على القاصرين. يتضمن ذلك المواد التي تُسْتخدَم لزيادة الجسدية للقاصرين بأي شكل من الأشكال، بما في ذلك الوسائط الحقيقية أو المُثَلَّبَة بها أو الرسوم المتحركة أو الصور منشأة باستخدام الكمبيوتر أو أي صناعة رقمية أخرى؛ والاختراق أو محاولة الاختراق في تواصل جنسي، أو صريح أو مقاسر؛ ومطلب مواد موحية جنسيًا أو صريحة من قاصر أو مشاركة هذه المواد معه.

(9) عدم استخدام الخدمات لإنشاء مواد أو تحميلها أو توزيعها أو المشاركة في سلوك يشكل خطراً أو يهدد، والذي يحدده على أنه أي شكل من أشكال التهديد الذي يُقَم على أنه مهاجمة أو الترويج للكرهية أو العنف ضد فرد أو مجموعة بناءً على أي من الخصائص الآتية: السن؛ واللون والعرق؛ والإعاقات؛ والعنصرية؛ والجنس أو الهوية الجنسية؛ الأصل القومي أو حالة الهجرة؛ والتمتاع البيئي؛ والجنس أو التوجه الجنسي؛ والخدمة العسكرية؛ والطبقة الاجتماعية والاقتصادية؛ والوضع، أو الطبقة؛ واللون أو الحجم أو نوع الجسم.

(10) عدم استخدام الخدمات لإنشاء مواد أو تحميلها أو توزيعها أو المشاركة في سلوك يصور أو يروج أو يدعم التحرش العنيف أو الإهراج. ويشمل ذلك أي مادة أو سلوك يُقَم على أنه يهدد أو يدعم العنف المتطرف أو مرتكبه هذه الأعمال؛ والترويج للإبتيولوجيا المتطرفة أو نظريات المؤامرة التي تشجع أو تحرض ضد الآخرين.

(11) اتباع أي قواعد إضافية متصوص عليها في معايير المجتمع القوية (<http://www.take2games.com/community-standards>) التي قد تنطبق على استخدامك للامداد وتطبيقاتك أو منتجاتك أو مواقع ويب معينة ضمن الخدمات، والتي تُعدت في هذه الاتفاقية بالإشارة إليها.

(12) بالإضافة إلى ما سبق، عدم استخدام الخدمات لإنشاء وتحميل أو توزيع أي مواد أخرى أو المشاركة في أي سلوك غير قانوني أو استخدام الخدمات لمحاولة أو التآمر لارتكاب أي من المخالفات المحددة في قواعد السلوك هذه.

6.4. عدم استغلال الثغرات التقنية: أنت توافق على:

(1) عدم استخدام وكيل بروتوكول الإنترنت أو طرق أخرى لإخفاء موقعك أو مكان إقامتك بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، للتخيل على القيد الجغرافية المفروضة على الوصول إلى المحتوى أو ضوابط الوصول أو تدابير الحماية التقنية؛ أو المشاركة في أنشطة غير قانونية بناءً على القانون المحلي المعمول به.

(2) عدم استخدام الخدمات غير أو صنع أي محتوى أو أي خدمات أخرى غير الكمبيوتر افتراضي أو أي نظام أو شبكة أخرى بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، النظام الذي يعن (أو يهدف إلى تمكين) تنزيل هذه الخدمات أو المحتوى أو بثه إلى واحد أو أكثر من الأجهزة المتصلة التي تدعم الإنترنت، ما لم تُضخ الشروط مكتوبة منفصلة وصريحة تنمها شركة Take-Two.

(3) عدم استخدام الترويج أو إنتاج أي خطأ أو خلل أو استغلال أو غش أو اختراق أو نص برمجي أو رويت أو تعديل غير مصرح به أو طرق أخرى مصممة للتعاقل بشكل ضار مع الخدمات، بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، مخالفة هذه الاتفاقية؛ لجمع المعلومات وبيانات المستخدم؛ واستغلال نقاط ضعف النظام؛ والتدخل على المشرف على المحتوى أو أنظمة التصفية؛ أو اعتراض أو إعاقة توجيه أو التخلل في تشغيل الخدمات.

(4) عدم إجراء هندسة عكسية أو فك تشفيرها أو تنميتها (استثناء ما هو مسموح به بموجب الاستثناءات القانونية المعمول بها المستمدة من توجيه الاتحاد الأوروبي 2009/24 أو أي قانون آخر مرموع به)، أو عرض أو توزيع أو إعداد أعمال مشتقة تعتمد على الخدمات أو تعديلها، كليًا أو جزئيًا، دون موافقتنا الخطية المسبقة المصريح.

(5) عدم استخدام الخدمات لإنشاء وتحميل أو نقل أي برامج أو أصول مبرمجة أو تعليمات مبرمجة أو معلومات أخرى (أي ما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، أي فيروس أو فيروس متعلق أو برنامج Timebot أو Timebot) أو حمان طرودة أو عمليات اختراق أو أي تعليمات مبرمجة ضارة أخرى لتعديل أو تغيير إعدادات أي طريقة غير مصرح بها، أو نقل هذه المعلومات.

(6) عدم أو تشجيع المصادقات. أنت توافق على أنك لن تقدم ماديًا ضمانًا لمصادقة أو محاولة مخالفة مستخدم آخر لهذه الاتفاقية. يشمل ذلك تقديم الدعم المالي؛ والدراية أو الخبرة أو أي مساعدة أخرى؛ أو التشجيع المتكرر للاختراق في سلوك يخالف هذه الاتفاقية.

6.6. قابلية التطبيق على البيئات الوالدة والمعالون. تتطبق قواعد السلوك الواردة في هذا القسم على الاتصالات وتفاعلاتك مع موظفي شركة Take-Two وكلائها ومقاوليها، بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، أفراد فرق الدعم، العملاء أو الهندسة والأمن أو المجتمع.

6.7. المخالفات: أنت توافق على أن مخالفة الاتفاقية بما في ذلك، لا الحصر، قواعد المستخدم في هذا القسم (بمستوى المعالجة من وقت لآخر)، تحتفظ شركة Take-Two بالحق في اتخاذ إجراء سلمي ضدك بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر: إعادة مصادقة بعض أو كل التتم المركزي في اللعبة والمربط بحسابك، وتعيق وصولك إلى بعض أو كل الخدمات أو العناصر الترفيهية أو الألعاب وحسابك؛ وإلغاء وصولك إلى بعض أو كل الخدمات أو العناصر الترفيهية أو الألعاب وحسابك؛ وإغلاق حسابك وفقًا لأحكام الإنهاء أدناه؛ ومنعك من إنشاء حساب أو الوصول إلى الخدمات في المستقبل؛ أو إلغاء الإجازات القانونية المندرجة لإزالة مواد الاتفاقية؛ أو حرق الأخرى بموجب القانون المعمول به. يجوز لنا أيضًا مصادقات إبقاء القنون أو غيرها من الوكالات الحكومية أو الهيئات التنظيمية، وتقديم أي بيانات شخصية مرتبطة بها على النحو المتصور عليه عن سياسة الخصوصية الخاصة بنا (privacy) (<http://www.take2games.com/privacy>)، إذا كانت مخالفة تطوري على تهديد لحدية أو سلامة نفسك أو الآخرين، أو أي نشاط آخر تعتقد أنه غير قانوني. تحتفظ بالحق في اتخاذ إجراء سلمي ضدك بناءً على المعلومات التي قد نتلقاها من أطراف ثالثة بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، المستخدمين الآخرين أو جهات إبقاء القنون أو الوكالات الحكومية أو السلطات التنظيمية الأخرى. نحن لسنا مسؤولين عن أي مخالفة تنتجها لهذه الاتفاقية أو مخالفة مستخدم آخر لها.

6.8. مراقبة أدوات المستخدم والأخطاء البوجيه: بوجهنا لنا (ولكننا لسنا ملزمين بذلك) مراقبة استخدام الخدمات بشكل نشط لمجموعة متنوعة من الأغراض المختلفة، بما في ذلك منع الغش والقراصنة لضمان امتلاك لهذه الأخطاء، وإنفاذ شروطها، وتحسين الخدمات.

قد تستخدم الخدمات أنظمة الأمان والتصنيف، مثل مرشحات الكلمات الألية والاحتوى أو برامج التعرف على الرموز، والتي تهدف إلى منع أو وقف توزيع المواد التي تخالف هذه الاتفاقية. قد تتضمن الخدمات أيضًا أدوات لتتمكن المستخدمين من التحكم في تفاعلاتهم مع مستخدمين آخرين، مثل السماح للمستخدمين بالإبلاغ في الدردشة النصية أو الاتصالات المرئية داخل اللعبة، أو لتتمكن المستخدمين من "كتم صوت" المستخدمين الآخرين أو حظرهم. قد تميز الخدمات بأدوات الإبلاغ، إما داخل اللعبة أو عبر مواقع الدعم المخصصة، والتي يمكن للمستخدمين من خلالها الإبلاغ عن مخالقات قواعد السلوك لمراجعتها.

قد تشمل الميزات والأدوات الموضحة أعلاه على خواديمات أو نداء اصطناعي أو تعلم الآلي أو أنظمة آلية أخرى لمساعدتنا في تحقيق الأغراض الموضحة في هذا القسم بالجم والمطابق للآليات للحفاظ على الخدمات لمستخدمينا بغالبية.

قد تختلف أنظمة الأمان والتصنيف بين الخدمات، بما في ذلك بناء على المحتوى أو تصنيف السن أو الجهور المستخدم لخدمة معينة. يمكن الإبلاغ على مزيد من المعلومات حول كيفية مراقبة وجمع البيانات المتعلقة باستخدام الخدمات في سياسة الخصوصية الخاصة بنا (<http://www.take2games.com/privacy>). لمزيد من المعلومات حول الإبلاغ عن مخالقات سياساتنا، يرجى زيارة دعم العملاء لدينا (<http://www.take2games.com/support>).

7. الإبلاغ عن المحتوى، وطلبات الحذف، وقانون الألفية للملكية الرقمية.

7.1. المحتوى الضار أو غير القانوني: إذا كنت على علم بأي محتوى ينشئه المستخدم أو محتوى مخصص متاح على الخدمات يخالف قواعد المستخدم في القسم 6 من هذه الاتفاقية، بما في ذلك قواعد السلوك، فيمكن إبلاغنا باستخدام أدوات إعادة التقييم الموجودة داخل اللعبة أو على موقع دعم العملاء ذات المسلة لدينا. يرجى زيارة قسم دعم العملاء (<http://www.take2games.com/support>) للحصول على مزيد من المعلومات حول كيفية الإبلاغ عن المحتوى الذي ينشئه المستخدم أو المحتوى المخصص الذي يخالف قواعد المستخدم. من خلال إرسال أي من هذه الإشعارات ليأ، فينبك ترك أو لديك اعتقاد بأن المحتوى الذي ينشئه المستخدم أو المحتوى المخصص الذي تبلغ عنه يخالف الاتفاقية وأن المعلومات المقدمة في إشعارك دقيقة وكاملة.

7.2. إشعار حقوق الطبع والنشر أو مخالفة العلامات التجارية: نحن نستجيب للإشعارات مخالفة حقوق الطبع والنشر التي تفي بمطالبات قانون الألفية للملكية الرقمية، المادة رقم 512 من الباب 17 من قانون ("قانون الألفية للملكية الرقمية"). إذا كنت تعتقد أن أي محتوى أو المحتوى الذي ينشئه المستخدم أو المحتوى المخصص أو جزء من الخدمات بشكل مخالفة لحقوق الطبع والنشر أو اختلاسنا لعلامة تجارية، فيرجى إرسال إشعار بالمخالفة المزعومة إلى وكيلنا المعين عن المعلومات المكتوبة الآتية:

- (1) اسمك وعنوانك ورقم هاتفك وعنوان بريدك الإلكتروني.
- (2) وصف تفصيلي للعمل المحمي بحقوق الطبع والنشر الذي تدعي مخالفته.
- (3) عنوان محدد لموقع الموارد الموحد أو وصف تفصيلي لمكان وجود المادة التي تدعي أنها مخالفة.
- (4) إفادتك بأن لديك اعتقاد بأن الاستخدام المتنازع عليه غير مصرح به من مالك حقوق الطبع والنشر أو وكيله أو القانون المعمول به.
- (5) إفادتك، وفقًا لمعونة البحث المبني، بأن المعلومات الواردة في إشعارك دقيقة وأنك مالك حقوق الطبع والنشر أو مفوض بالتصرف نيابة عن مالك حقوق الطبع والنشر.
- (6) التوقيع المادي أو الإلكتروني لمالك حقوق الطبع والنشر المعنية أو الشخص المخول بالتصرف نيابة عنه.

معلومات الاتصال بالوكيل المعين لدينا هي:

مقدم الخدمة: Take-Two Interactive Software, Inc.
العنوان البريدي: Take-Two Interactive Software, Inc.
110 W 44th Street New York, New York 10036
والولايات المتحدة الأمريكية
عناية: إشعار الحذف بموجب قانون الألفية للملكية الرقمية
البريد الإلكتروني: 41 (646)-536-2842
copyright@take2games.com

يرجى العلم أنه بموجب قانون الألفية الجديدة للملكية الرقمية، قد تكون مسؤولاً عن التعويضات (بما في ذلك التكاليف وآعب المحاماة) إذا قدمت إفادة مضللة عن صدق بأن المادة أو النشاط يمثل مخالفة. يرجى أيضًا العلم أن المعلومات المقدمة في إشعار مخالفة حقوق الطبع والنشر الخاص بك قد تُقدم إلى الشخص المسؤول عن المادة التي تزعم أنها تمثل مخالفة.

7.3. سياساتنا كإحدى المخالفة في حالة مخالفة هذه الاتفاقية بشكل متكرر، على سبيل المثال، مخالفة حقوق الملكية الفكرية الخاصة بنا في قواعد السلوك أو حقوق الأطراف الثالثة، فإننا نحتفظ بالحق في اتخاذ إجراءات سلبية ضدك بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر: تطبيق ورمك إلى بعض أو جميع الخدمات والخدمات الإضافية وإلحاحك؛ أو إلحاق حسابك وفقًا لأحكام الإبهان لنده أو منعه من إنشاء حساب أو الوصول إلى الخدمات في المستقبل؛ أو اتخاذ الإجراءات القانونية المناسبة لإنفاذ هذه الاتفاقية أو حقوقنا الأخرى بموجب القانون المعمول به.

8. التحديثات والميزات.

8.1. التحديثات والتغييرات: قد نقدم تصحيحات أو تحديثات أو ترقيات للخدمات أو العناصر الاتراضية أو حسابك والتي قد تكون مطلوبة لمواصلة استخدام الخدمات، بما في ذلك التحديثات التلقائية أو "في الخلفية" دون إشعار لك. نضع هذه التحديثات لهذه الاتفاقية ما لم نُقدم شروط أخرى مع التحديثات، وفي هذه الحالة، تطبق تلك الشروط الأخرى. نحن لسنا ملزمين بتوفير أي تحديثات. نحن لا نضمن أننا سندعم إصدار النظام أو الجهاز الذي رخصته أو الحصول على أو شراء أي جزء من الخدمات له، إلا إذا قمنا بتحديثها بخصوص التحديثات.

7.3. سياسةنا كإحدى المخالفة في حالة مخالفة هذه الاتفاقية بشكل متكرر، على سبيل المثال، مخالفة حقوق الملكية الفكرية الخاصة بنا في قواعد السلوك أو حقوق الأطراف الثالثة، فإننا نحتفظ بالحق في اتخاذ إجراءات سلبية ضدك بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر: تحديث أو تغيير أو تعليق، سواء كليًا أو جزئيًا، أيًا من خدماتنا وإلحاحك؛ أو إلحاق حسابك وفقًا لأحكام الإبهان لنده أو منعه من إنشاء حساب أو الوصول إلى الخدمات في المستقبل؛ أو اتخاذ الإجراءات القانونية المناسبة لإنفاذ هذه الاتفاقية أو حقوقنا الأخرى بموجب القانون المعمول به.

7.3. سياسةنا كإحدى المخالفة في حالة مخالفة هذه الاتفاقية بشكل متكرر، على سبيل المثال، مخالفة حقوق الملكية الفكرية الخاصة بنا في قواعد السلوك أو حقوق الأطراف الثالثة، فإننا نحتفظ بالحق في اتخاذ إجراءات سلبية ضدك بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر: تحديث أو تغيير أو تعليق، سواء كليًا أو جزئيًا، أيًا من خدماتنا وإلحاحك؛ أو إلحاق حسابك وفقًا لأحكام الإبهان لنده أو منعه من إنشاء حساب أو الوصول إلى الخدمات في المستقبل؛ أو اتخاذ الإجراءات القانونية المناسبة لإنفاذ هذه الاتفاقية أو حقوقنا الأخرى بموجب القانون المعمول به.

وقد تورب خدمة أو ميزة من قبل طرف ثالث والتي تكون جزءاً أو مرتبطة بخدماتنا أو العنصر الافتراضي وحسابك أو التغيرات في تكاليف السوق المتوقعة المحددة والقابلة للتحقق؛ أو التصحيحات اللازمة لملائمة المستخدمين أو الأطراف الثالثة الأخرى؛ أو لأسباب مالية أو قانونية أو تنظيمية أو أمنية أخرى.

8.2. لاعبون الذين يتم إشراكهم تلقائياً. قد نقدم لك كجزء من الخدمات، الفرصة للعب مع أصدقائك أو خصوم آخرين مطبقين. لتأكد من أن لديك خصوصاً متاحين بمستوى المهارة المناسب، قد يكون بعض هؤلاء الخصوم المتعلقين عبارة عن لاعبين يتم إشراكهم تلقائياً ويتم التحكم فيهم بواسطة الكمبيوتر وبطهران ويملون مثل اللاعبين الحقيقيين.

8.3. التورب. قد تورب الخدمات أو العناصر الافتراضية أو المحتوى أو حسابك لفترة محدودة، أو قد تخطف حسب منطقتك أو جهازك. في حالة تغييرك للمناطق، دون الإخلال بالتزاماتنا المتعلقة بقابلية النقل بموجب القانون المعمول به وصادماً على الاتفاقية مع واجهة المتجر الرقمية المعمول بها، فقد تحتاج إلى إعادة الحصول على خدمات معينة أو عناصر افتراضية أو محتوى ودعت مقابلة أو حصلت عليه في منطقتك السابقة. وبالمثل، في حالة تغييرك للمناطق، فقد لا تتمكن بعد ذلك من الوصول إلى خدمات أو محتوى أو عناصر افتراضية معينة كنت قادراً على الوصول إليها في منطقتك السابقة إذا كانت هذه الخدمات أو المحتوى أو العناصر الافتراضية محظورة بموجب القوانين المعمول بها في المنطقة الجديدة التي تتواجد فيها.

8.4. خدمات الأطراف الثالثة. قد يكون لديك إمكانية: عبر الخدمات، الوصول إلى أو تمكين المحتوى والبرامج والتطبيقات والمنتجات ومواقع الويب والخدمات والوظائف والخدمات التي تنبئها أو إلهامها طرف ثالث. ليس جزءاً من شركة Take-Two أو تحت إشرافنا ("خدمات الطرف الثالث") إذا اخترت الوصول إلى أي من خدمات الطرف الثالث أو التعامل معها أو تمكينها أو التعامل معها بطريقة أخرى، فذلك يترك لك توجه جهة الطرف الثالث المعنى لإتمام خدمته. هذه لك أنت مسؤول عن تعاملاتك مع أطراف ثالثة. عندما تستخدم خدماتنا للوصول إلى خدمات الطرف الثالث، فإن أي شروط استخدام معمول بها مرتبطة بخدمات الطرف الثالث ستحكم استخدامك لخدمة الطرف الثالث تلك. نحن لا نؤيد أي خدمات تابعة لطرف ثالث يتم توفيرها أو تسويقها على الخدمات أو من خلالها. نحن لا نرضى لك أي حقوق ملكية فكرية كجزء من أي خدمات تابعة لجهة أطراف ثالثة، ولإسناد مسؤوليتك تجاهك أو تجاه الآخرين عن أي خدمات تابعة لجهة أطراف ثالثة أو من المنتج أو المعلومات أو المحتوى أو التفاعلات التي قد تواجهها أثناء استخدام هذه الخدمات. يجب توجيه أي شواغل لديك بشأن المنتج أو المعلومات أو المحتوى أو التفاعلات التي قد تواجهها أثناء استخدام خدمات الطرف الثالث هذه إلى مزود خدمات الطرف الثالث.

8.5. الخدمات القائمة على الإنترنت. قد تتطلب خدماتنا اتصالاً بالإنترنت عبر شبكة لاسلكية أو حاسوبية، ونتيجة لذلك، قد تتلقى معلومات قياسية معينة حول الجهاز والنظام والبرامج التي تستخدمها للاتصال بالخدمات. من جانبنا، نجمع هذه المعلومات ونستخدمها وفقاً لسياسة الخصوصية الخاصة بنا (<http://www.take2games.com/privacy>). تتحمل المسؤولية عن صيانة وموثوقية ألسلك بالإنترنت وعلى نفسك الخاصة وعن أي رسوم استخدام قد نشأت نتيجة وصوك إلى الخدمات عبر أي شبكة لاسلكية أو حاسوبية.

8.6. إعلانات الأطراف الثالثة. قد تتضمن بعض الخدمات إعلانات أو روابط لمواقع ويب أو محتوى أو سلع أو عروض ووجبة أو خدمات تابعة لجهات أطراف ثالثة ("إعلانات الطرف الثالث"). نحن لسنا مسؤولين عن محتوى أي إعلانات لطرف ثالث ولا يتحكم في محتواها، ولا يعني تضمين إعلانات الطرف الثالث في الخدمات أننا نؤيد أو نوافق على إعلانات الطرف الثالث أو مواقع الويب أو المحتوى أو السلع أو العروض الترويجية أو الخدمات أو الممارسات التجارية الخاصة بمضمون الطرف الثالث لإعلانه.

9. مسؤوليتك تجاهنا.

أنت توافق على الدفاع عن شركة Take-Two وتعيينها وحمايتها من وصد أي وجميع الالتزامات المترتبة والالتزامات المترتبة والخسائر الناشئة عن أو فيما يتعلق بالاتي: (1) مخالفتك لهذه الاتفاقية؛ (2) أي معلومات أو محتوى قدمته بخلاف حقوق طرف ثالث قد استخدمه من قبلنا وفقاً لهذه الاتفاقية؛ (3) أفعالك أو إغلاطك غير القانونية يمكننا المساعدة، على نيتنا الخاصة، في الدفاع عن أي مسألة تتعلق بالتورب من جانبنا، وفي مثل هذه الحالة، فذلك توافق على التعاون معنا، واستخدام خطوات معقولة للتكيف مع خسارتنا. ومع ذلك، لا يتعين عليك بموجب شركة Take-Two فيما يتعلق بأي التزامات أو تعويضات أو خسائر ناشئة عن أو فيما يتعلق بإعمال الإهمال أو الإغفال أو الإحتيال أو سوء السلوك المعتمد من جانب شركة Take-Two أو موظفيها أو مقاربيها أو وكلائها، أو إلى الحد الذي لا تتحمل فيه المسؤولية عن المخلفات.

تتحمل وحدك المسؤولية عن أي تكاليف خراجة كبدكها باستخدام الخدمات أو العناصر الافتراضية أو حسابك.

10. إنهاء.

يجوز لك التوقف عن استخدام الخدمات أو العناصر الافتراضية وحسابك في أي وقت وإنهاء هذه الاتفاقية عن طريق تدمير أو حذف جميع نسخ أي مواد أو برامج بحوزتك وأو عن طريق حذف حسابك بالاضافة إلى ذلك، يمكنك أن تطلب منا حذف حسابك ومعلوماتك الشخصية في أي وقت وفقاً لسياسة الخصوصية الخاصة بنا (<http://www.take2games.com/privacy>).

بالنسبة لأي خدمات وأو عناصر افتراضية وأو حساب مقدم لك لفترة غير محددة من الوقت، بحق لنا إنهاء هذه الاتفاقية ووصولك إلى الخدمات والعناصر الافتراضية وحسابك، أو التوقف عن تقديم هذه الخدمات، في أي وقت لأي سبب من الأسباب وبغض النظر عن الخصاص. إذا كانت لدينا وسائل معقولة للاعتداد بك وحمايتنا منك، فذلك، فنحن لسنا مسؤولين بشكل معقول بنفاذ أي إنهاء أو إيقاف للخدمات. عندما لا يكون من الممكن لإيقاف مسبقاً، فنحن لسنا مسؤولين عن الإخطار أو الإخطار على الفور بعد ذلك. إذا كانت إقامتك الثابتة في المقام، نحن لا يتنازل عن كل الحقوق في الإنهاء الاستثنائي لسبب وجوه. يوجد سبب وجوه إذا كان الطرف الذي أنهى العقد، مع الأخذ في الاعتبار جميع ظروف الحالة الفردية وموازنة مصالح الطرفين، لا يمكن أن يتوقع منه بشكل معقول أن يستمر في العلاقة التعاقدية حتى الإنهاء المتفق عليه أو حتى انتهاء فترة الأشهر.

يجوز لنا إنهاء أو تعليق حسابك في الوصول إلى أي جانب من الخدمات وأو العناصر الافتراضية والمحتوى وأو حسابك على الفور إذا قامت بالاتي: مخالفة هذه الاتفاقية؛ واستخدام الخدمات أو العناصر الافتراضية أو حسابك بطريقة احتيالية أو غير قانونية أو بأي طريقة أخرى غير الأغراض المصنوعة منها؛ والبروع في أي إجراءات سلبية ضدنا؛ إذا كنا نحت التزم قانوني للتقييم بذلك. إذا قررا إنهاء أو تعليق حسابك في الوصول إلى بعض أو كل الخدمات والعناصر الافتراضية أو حسابك، فنحن لسنا مسؤولين عن الإخطار أو الإخطار على الفور. ومع ذلك، لا يتطلب منا الإخطار أو الإخطار بذلك. الإجراء بموجب التزام قانوني لا يتطلب منا الإخطار أو الإخطار. إذا لم يكن من الممكن لنا القيام بذلك.

أنت تقرر وتوافق على أنه في حالة إنهاء هذه الاتفاقية (أو إنهاء حسابك في الوصول إلى أي من الخدمات أو العناصر الافتراضية أو المحتوى أو حسابك وفقاً للشروط هذه الاتفاقية)، فإن التراخيص الممنوحة لك بموجب هذه الاتفاقية (أو فيما يتعلق بخدماتنا) والعناصر الافتراضية أو المحتوى أو الحساب) تنتهي على الفور.

11. التحذير من التعرض لتوبيخات الصرعة عند التعرض للصوص.

قد تعاني نسبة صغيرة للغاية من الأفراد من توبات صرعة عند التعرض لألعاب معينة من الصوء والأضواء وامضة، بما في ذلك بعض التأثيرات البصرية التي تظهر في ألعاب فيديو معينة. هذه الأعراض قد تعني منها حق الأراد الذين ليس لديهم تاريخ إصابة بالصرعة أو الحساسية للصوص. فإذا كنت تعاني أنت أو أي من أفراد اسرقتك من حالة صرعة أو حساسية للصوء، فيرجى استشارة طبيب لك لعب الفيديو الخاصة بنا.

إذا عانيت من أي من الأعراض التالية أثناء ممارسة أي من ألعاب الفيديو الخاصة بنا، فنحن نوصي باستخدام واستشر طبيبك قبل استئناف اللعب؛ والوجبة، أو تغير الرؤية، أو ارتعاش العين أو العضلات، أو فقدان الوعي، أو التوهان، أو أي حركة لا إرادية، أو تشنجات.

12. أحكام متوعة

12.1. علم تملّ هذه الاتفاقية، بالإضافة إلى أي وثائق أو سياسات مرتبطة بها، الاتفاقية الكاملة بينك وبيننا لاستخدام الخدمات (بما في ذلك العناصر الافتراضية وحسابك) وهي تملّ عمل أي اتفاقيات مكتوبة سابقة بينك وبيننا فيما يتعلق باستخدامك لها. أنت توافق على أنه يجوز لنا التنازل عن هذه الاتفاقية، كلياً أو جزئياً، في أي وقت. إذا أدى تنازلنا إلى تغييرنا باعتبارنا الطرف المتفاد، فحينئذٍ لك إيهام هذه الاتفاقية. لا يجوز لك التنازل عن حقوقك أو نقل التزاماتك بموجب هذه الاتفاقية أو نقل أي حقوق لاستخدام الخدمات أو العناصر الافتراضية أو نقل حسابك. إذا كان مكان إقامتك الدائمة في المدين، فإن الجملة السابقة لا تطبق على أي مطالبات مالية قد تكون عليك صناديق والتي قد تنشأ عن هذه الاتفاقية. إذا أصبح أي حكم من أحكام هذه الاتفاقية غير قابل للتطبيق لأي سبب من الأسباب، فيجب تعديل هذا الحكم بقدر الإمكان لإزالة الجملة فأبداً لتنفيذ أي حكم من هذه الاتفاقية وبالمثل وتظل الأحكام المتبقية من هذه الاتفاقية سارية. تظل الأقسام 1.1، 2.1، 2.2، 2.3، 4.5، 4.10، 5، 15، و16 تلك التي تطبق طبيعتها بعد انتهاء هذه الاتفاقية سارية بعد أي إيهام أو إلغاء لهذه الاتفاقية. يجوز لأي من الطرفين الكشف عن المعلومات المتعلقة بهذه الاتفاقية أو استخدام الخدمات حسب الضرورة لتلبية أي قانون أو لائحة أو إجراء قانوني أو طلب من مكتبكم.

12.2. قرين المتفق. يجب عليك الالتزام بجميع قوانين وولائج المتسدر المحلية والولاية الفيدرالية المعمول بها (والتي قد تشمل من وقت لآخر) والتي تطبق على الخدمات أو العناصر الافتراضية أو حسابك، والتي تتضمن قيوداً على الجهات والمستخدمين والاستخدام. كما تلتزم على عدم استخدام أو تصدير أو إعادة تصدير أو تنزيل أو نقل أي جزء من الخدمات أو العناصر الافتراضية أو حسابك إلى (أو إلى مواطن أو مقيم في) أي بلد فرضت الولايات المتحدة عليه حظرًا على السلع، أو إلى أي فرد في قائمة وزارة المالية الأمريكية للمواطنين المصنفين خصيصاً والاضاح والمطوون وقوائم العقوبات الأخرى التي يديرها مكتب مراقبة الأصول الأجنبية. تقر وتضمن أنك لست مموّداً في بلد محظور أو تحت سيطرته أو مواطن أو مقيماً فيه وأنك لست مواطناً صيفاً أو شخصاً محظوراً.

13. اتصل بنا.

إذا كانت لديك أي أسئلة أو مخاوف بشأن الخدمات أو العناصر الافتراضية أو حسابك أو هذه الاتفاقية، يرجى زيارة دعم عملاء www.take2games.com/support (http://www.take2games.com/support) أو إرسال بريد إلكتروني دعم بريد دعم عملاء www.take2games.com/support (http://www.take2games.com/support) شركة Take-Two نقطة اتصال واحدة لك التواصل مع شركة Take-Two.

يجب على جهات إنفاذ القانون والجهات التنظيمية والسلطات الوطنية والمراقبين الموثوق بهم الذين يرغبون في الاتصال بشركة Take-Two زيارة الإنفاذ القانوني لدى شركة www.take2games.com/law-enforcement (http://www.take2games.com/law-enforcement) Take-Two واتباع التعليمات المنصوص عليها فيما لمراسلة شركة Take-Two وتقديم خدمة عملاء لها. يوفر الإنفاذ القانوني لدى شركة www.take2games.com/law-enforcement (http://www.take2games.com/law-enforcement) Take-Two نقطة اتصال واحدة لمسؤولي إنفاذ القانون والجهات التنظيمية والسلطات الوطنية والمخبرين الموثوقين للتواصل مع شركة Take-Two وممثليها القانونيين.

14. القانون والحكم والتنازعات والمسؤولية: أستراليا، وسويسرا، والمنطقة الاقتصادية الأوروبية، والمملكة المتحدة.

إذا كنت مقيماً دائماً في أستراليا أو سويسرا أو المملكة المتحدة أو أي منطقة في دول المنطقة الاقتصادية الأوروبية، فإن شروط القسم 14 تنطبق على عقد القانوني مع شركة Take-Two. إذا كنت مقيماً دائماً خارج هذه المناطق أو الاختصاصات القضائية، فيرجى الإطلاع على القسم 15 أدناه.

14.1. القانون الحاكم والاختصاص القضائي. تخضع هذه الاتفاقية وتفسر بموجب قوانين بلد إقامتك بعض النظم عن قواعد تعارض القوانين. سيكون الاختصاص القضائي المحصري لجميع النزاعات هو المحاكم المختصة في بلد إقامتك المعتاد.

14.2. حدود مسؤوليتنا. لا تتحمل شركة Take-Two بأي حال من الأحوال المسؤولية تجاهك عن أي خسائر أو أضرار غير مباشرة أو عن أي مخالفة لالتزاماتها بسبب بحث قوي قاهر، وبشأن عن أي فيما يتعلق بالخدمات أو هذه الاتفاقية. لا يجوز في هذه الاتفاقية ما يهدف إلى استبعاد أي حقوق أو تعويضات غير قابلة للاستبعاد والتي لا يمكن استبعادها بموجب القانون المعمول به، بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، أي مسؤولية عن الاحتيال أو الوفاة أو أي إصابة شخصية تنشأ نتيجة لإهمالنا.

إذا ورد في أي قانون معمول به بوجود ضمان على أي سلعة أو خدمة تقوم بتوريدها بموجب هذه الاتفاقية، ولا يجوز استبعاد مسؤوليتنا عن عدم الامتثال للضمان ولكن يجوز تحديدها، فإن مسؤولية التي تتلقى بعد الانتقال تكون محدودة (وفقاً لاختيارنا)، بحيث تكون في حالة توريد السلع، باستبدالها أو أي توريد بسلع مماثلة مقلدة أو إصلاحها أو دفع استرداد جزئي أو كلي مقابل السلعة وفي حالة تقديم الخدمات، تقوم بإعادة تقديمها مرة أخرى أو رد مقابل الجزء غير المستخدم من هذه الخدمات أو التعويض عن القيمة المنخفضة.

15. القانون والحكم والتنازعات والمسؤولية: الولايات المتحدة وبقيّة العالم.

إذا كنت مقيماً دائماً في الولايات المتحدة أو أي دولة أخرى غير أستراليا أو سويسرا أو المملكة المتحدة أو أي منطقة في المنطقة الاقتصادية الأوروبية، فإن شروط القسم 15 تنطبق على عقد القانوني مع شركة Take-Two. إذا كنت مقيماً دائماً في أستراليا أو سويسرا أو المملكة المتحدة أو أي منطقة في المنطقة الاقتصادية الأوروبية، فيرجى الإطلاع على القسم 14 أعلاه.

15.1. القانون الحاكم والاختصاص القضائي. أبرمت هذه الاتفاقية في ولاية نيويورك وتخضع لقوانين ولاية نيويورك وتفسر بموجبها بعض النظم عن قواعد تعارض القوانين. باستثناء ما هو منصوص عليه صراحة في القسم 15.5، فإن الاختصاص القضائي المحصري لجميع النزاعات بينك وبين شركة Take-Two هو محاكم الولاية والمحاكم الفيدرالية الموجودة في مقاطعة نيويورك، نيويورك، ويقفل كل منك ومن شركة Take-Two الاختصاص القضائي الشخصي والتنازل عن جميع الاختصاصات القضائية الشخصية والاختصاصات القضائية على مكان انعقاد هذه المتعامل.

15.2. إخلاء مسؤولية الضمان. إلى أقصى حد يسمح به القانون المعمول به، تُقدم الخدمات لك "كما هي" و"كما هي متاحة" و"مع جميع العيوب". لا تقدم شركة Take-Two أي واجب أو واجب رقابية أو أي من مسؤوليات أو أعضاء مجلس الإدارة أو المديرين أو الموظفين أو الوكلاء أو المرخصين وقبيل كل منك ومن شركة من أي نوع كان فيما يتعلق بالبرنامج أو المحتوى أو خدمات الطرف الثالث أو الخدمات الأخرى، سواء كانت صريحة أو ضمنية، قانونية أو غير ذلك. لا تضمن شركة Take-Two ولا أي واجهة متجر رقمية أن الخدمات أو خدمات الطرف الثالث ستكون دقيقة أو موثوقة أو غير منقطعة أو متضمنة أو آمنة أو خالية من الأخطاء أو من الفيروسات. إلى أقصى حد يسمح به القانون المحلي الخاص بك، تتصلص شركة Take-Two وكل واجهة متجر رقمية من أي ضمانات ضمنية بما في ذلك عدم المخالفة وقابلية التسويق والملائمة لغرض معين والجدرة المزمّنة.

15.3. ضمان الأجهزة المحدود. نحن نضمن لمستهلك الأصلي للخدمات أن وسائط التخزين المادية التي تحتوي على الخدمات ("البيانات") إن وجدت، خالية من العيوب في المواد والتصنيع لمدة 90 يوماً من تاريخ شراءه في ظل الاستخدام العادي. إذا تبين أن لديك سعيبة خلال 90 يوماً من شراء الأصل، فحينئذٍ نوافق على استبدال المنتج المعيبة، مجاناً، خلال فترة 90 يوماً المعمول بها، عند استلامنا للسلع (سواء مع البريد، مع إيصال توريد السلع) طالماً أن السلع لا تزال سليمة وغير تالفة. إذا لم تعد السلع متوفرة، فحينئذٍ نلتخطى بالحق في استبدال سلع مماثلة ذات قيمة مساوية أو أكبر. يتصور هذا الضمان على السلع، كما تصادها في الأصل، ولا يطبق على البلى العادي. لا يسري هذا الضمان إذا نشأ العيب المطالب به من خلال إساءة استخدام السلع المعيبة أو سوء استخدامها أو إهمالها. وإلى أقصى حد يسمح به القانون المعمول به، يحل هذا الضمان محل جميع الضمانات الأخرى، الصريحة أو الضمنية.

يرجى الاتصال بدعم العملاء www.take2games.com/support (http://www.take2games.com/support) لدينا للحصول على المساعدة فيما يتعلق بالضمان المحدود أعلاه.

15.4. حدود مسؤوليتنا. أي أقصى حد يسمح به القانون المعمول به، إن تحمّل شركة Take-Two أو أي متجر رقمي يباع حل من الأرواح المسؤولية تجاهك عن أي خسائر أو أضرار غير مباشرة أو خاصة أو عرضية أو نمويّة أو تابعة أو تاليفية أو أضرار ناجمة بسبب فشل النظام أو خلل أو فقدان الأرباح أو البيانات أو الاستخدام أو الأصل أو الشهرة، الناشئة عن أو فيما يتعلق بالخدمات أو هذه الاتفاقية، سواء كانت ناشئة عن عمد أو ضرر أو مسؤولية سارمة أو قانون أو أي قانون آخر أو نظرية مكافئة.

في حال كان لديك أي أسئلة لاسترداد التعويضات الناشئة عن الخدمات أو مخالفة هذه الاتفاقية، فيك توافق على أن سبل الإنصاف المحصري الخاص بك يقتصر على استرداد التعويضات المباشرة ويقتصر الحد الأقصى للمسؤولية على مبلغ 500 دولار أمريكي أو المبلغ الذي أنفقته على الخدمات المعنية في مطالباتك، مهما أکبر، خلال 24 شهرا السابقة لتاريخ تقديم مطالباتك.

لا تهدف القود وإخلاطات المسؤولية الواردة في هذه الاتفاقية إلى الحد من المسؤولية أو تغيير حقوقك بصنّك مستخدم والتي لا يمكن استبعادها أو تقييدها بموجب القانون المعمول به. فيما يتعلق بهذه الاتفاقية، فإن أي أحكام تتعلق باستثناء أو تحديد بعض التعويضات لا تطبق في فينوجيرسي فيما يتعلق بالتعويضات التاليفية، وقندان البيانات، وقندان الممتلكات أو إتلافها.

15.5. تسوية النزاعات. التوافق على المزمور، والنزاع عن الطوعي الجماعية والمحاكمات أمام هيئة محلفين. إذا كانت لديك مشكلة في الخدمات لا يمكن حلها عن طريق الاتصال بدعم العملاء <http://www.take2games.com/support/> (لبدء، فإن هذا القسم 15.5 "اتفاقية التحكيم") يشرح كيف توافق أنت وشركة Take-Two على حل أي نزاعات من خلال التحكيم الفردي المزمور، مع مراعاة الاستثناءات المحدودة الموضحة أدناه.

يرجى قراءة هذا القسم بعناية - فهو يؤثر على حقوقك القانونية، بما في ذلك حثك في رفع دعوى قضائية في المحكمة وفي مطالبة هيئة المحلفين بالاستماع إلى مطالباتك.

(1) التحكيم الفردي المزمور. توافق أنت وشركة Take-Two على أنه إذا لم تحل أي نزاعات بيننا من خلال عملية التفاوض عبر الرسمية الموضحة أدناه، فسنحل حصريا عن طريق التحكيم الفردي المزمور بموجب اتفاقية التحكيم هذه، مع مراعاة الاستثناءات الواردة في القسم (10) 15.5، يعني "النزاع" أي نزاع أو مطالبة أو خلاف بشأن أي خدمات أو يتعلق بها، بما في ذلك تلك المتعلقة بإنشاء الخدمات أو مخالفتها أو إيقانها أو إنفاذها أو تطبيقها أو صحتها أو قابلية تطبيق الاتفاقية أو اتفاقية التحكيم، أو حقوق بموجب تلك الاتفاقيات. تخضع كافة النزاعات لاتفاقية التحكيم بغض النظر عما إذا كانت قد نشأت قبل أو بعد قبول الاتفاقية.

يكون التحكيم، وليس محكمة فيدرالية أو محلية أو وكالة حكومية - سلطة حصرية لحل أي نزاعات، بما في ذلك تلك المتعلقة بتفسير اتفاقية التحكيم هذه أو قابليتها للتطبيق أو إنفاذها أو تشكيلها، وأي ادعاء بأن جميع أو جزء من اتفاق التحكيم باطل أو قابل للإبطال. يجب أن يتمتع الحكم أيضا سلطة تحديد الحدود الخاصة بالمسائل التي تخضع للتحكيم، بما في ذلك ما يتعلق بما إذا كانت الاتفاقية أو اتفاقية التحكيم غير مقبولة أو وهمية؛ وما إذا كان قد تم رفض اتفاقية التحكيم بموجب القانون المعمول به؛ وأي دفاع أمام التحكيم بما في ذلك التنزل أو التأخير أو التقدم أو الحجة الدافعة يجوز للمحكم أن يصدر قرارات تشمل ذات سبل الإنصاف التي يمكن للمحكمة أن تصدرها، ولكن فقط بقدر المطلوب لإرضاء النزاع الفردي المعني.

(2) الدعوى الجماعية / التنزل عن المحاكمات أمام هيئة محلفين. تتنازل أنت وشركة Take-Two عن جميع الحقوق في المحاكمة أمام هيئة محلفين في أي دعوى أو إجراء ينطوي على أي نزاعات في أي محكمة تتنازل أنت وشركة Take-Two عن جميع حقوق المشاركة في أي دعوى أو إجراء جماعي أو تمثيلي أو موحد مزعوم. ما لم تتفق أنت وشركة Take-Two على خلاف ذلك، لا يجوز للمحكم توحيد أو الانضمام إلى أكثر من مطالبات شخص أو طرف واحد ولا يجوز له بخلاف ذلك أن يتأسس أي شكل من أشكال الإجراءات الموحد أو التمثيلية أو الجماعية بتم التحكيم في جميع النزاعات على طرفي وأخرى غير جماعي وغير تمثيلي للغير فقط. وهذا يعني أن المحكم سيحل نزاعك الفردي مع شركة Take-Two بشكل منفصل عن أي نزاع آخر، وأنه لا يمكن توحيد نزاعك أو أي مطالبات شخص أو طرف آخر. يجوز للمحكم أن يصدر قرارا بتعويض يسمح به القانون المعمول به فقط فيما يتعلق بالطرف الفردي الذي يسعى للحصول على تعويض، ولكن أي الحد الأقصى الذي يسمح به القانون المعمول به، لا يجوز له إصدار قرارا بتعويض لأي شخص آخر غير ذلك الطرف الفردي الذي يسعى للحصول على تعويض. إذا قررت أي محكمة أو محكم أن هذا التنزل عن الدعوى الجماعية/محكمة هيئة المحلفين باطل أو غير قابل للتطبيق لأي سبب من الأسباب، أو أن التحكيم يمكن أن يستمر على أساس جماعي، فإن اتفاقية التحكيم هذه تعتبر لاجبة وبطلنة في مجملها، وعليك وعلى شركة Take-Two عند الموافقة على التحكيم في النزاعات.

(3) الفعالية للتطبيق؛ حثك في الانسحاب. لا ينطبق شرط التحكيم الفردي المزمور هذا إلى الحد الذي تحظره قوانين بلدك أو دولة إقامتك. لديك الحق في الانسحاب من اتفاقية التحكيم هذه يجب عليك إخطارنا كتابيا خلال 30 يوما من تاريخ قبولك لهذه الاتفاقية لأول مرة ("إشعار الانسحاب") ما لم يكن القانون المعمول به يتطلب فترة أطول.

يجب إرسال إشعار الانسحاب الخاص بك إلى:
Take-Two Interactive Software, Inc
عناية الإدارة القانونية - الانسحاب من التحكيم
110 West 44th Street
New York, NY 10036

يجب أن يتضمن إشعار الانسحاب (1) اسم الكامل؛ (2) عنوانك البريدي؛ (3) اسم حسابك، إذا كان لديك حساب؛ و(4) إقادة واسمئة وموقعة تفيد بعدم بونفقتك على اتفاقية التحكيم. تقع على عاتقك مسؤولية التأكد من استلامنا لإشعار الانسحاب الخاص بك؛ ولذلك قد نرغب في إرسال إشعارك باستنادك بطريقة التسليم التي توفر لك إيصالا كتابيا بالتسليم.

(4) إجراءات تسوية النزاعات. باستثناء المطالبات المقدمة بموجب القسم (10) 15.5، يجب حل أي نزاع بينك وبين شركة Take-Two من خلال الخطوات الآتية:
الخطوة الأولى: إشعار النزاع. إذا كنت في نزاع معنا، فيجب عليك إرسال إشعار كتابي للنزاع ("إشعار النزاع") إلينا على العنوان الآتي:

Take-Two Interactive Software, Inc
عناية الإدارة القانونية - إشعار النزاع
110 West 44th Street
New York, NY 10036

يجب أن يتضمن إشعار النزاع الخاص بك المعلومات الآتية لا اعتباره كاملا: (1) اسمك، (2) اسم الحساب أو عنوان البريد الإلكتروني المسجل الذي تستخدمه للوصول إلى الخدمات، (3) عنوانك البريدي، (4) كيفية الاتصال بك، (5) ما هي المشكلة، (6) ماذا تريد منا أن نفعل حيال ذلك.

إذا كنت في نزاع مع شركة Take-Two، فسنرسل إشعار النزاع إلى عنوان بريدك الإلكتروني المسجل وإلى عنوان فرترة قمته لنا، أو، ما لم تكن هذه الخيارات متاحة، فنسرفل إلى معلومات الاتصال المعقولة الأخرى التي قمتم بها لنا.

الخطوة الثانية: المفاوضات غير الرسمية. لساعتنا في التوصل إلى حل بشكل أسرع وتقليل التكاليف لكلا الطرفين، توافق أنت وشركة Take-Two على المحاولة أولاً للتفاوض بشكل غير رسمي على أي نزاع لمدة 30 يوما على الأقل. ستبدأ كل المفاوضات غير الرسمية في اليوم الذي تنتهي فيه أنت وشركة Take-Two إشعارا كتابيا بالنزاع.

الخطوة الثالثة: التحكيم الملزم. إذا لم تتمكن من حل النزاع بشكل غير رسمي، فيُحلّل النزاع (باستثناء ما هو منصوص عليه في القسم 15.5(9) و10(أ) أدناه) حصورتاً من خلال التحكيم الفردي الملزم الذي تجره شركة "JAMS" ("JAMS") (<https://www.jamsadr.com>) وJudicial Arbitration Mediation Services, Inc. وفقاً للشروط الواردة في اتفاقية التحكيم هذه، الولايات المتحدة قواعد التحكيم الفيدرالي وقانون التحكيم الفيدرالي.

(5) طلب التحكيم يجب على الطرف الذي يطلب التحكيم الفردي أن يرسل إلى JAMS "طلب التحكيم" (باستخدام النموذج المتاح على موقعه الإلكتروني)، ودفن أي رسوم تقديم معمول بها، وإرسال نسخة من طلب التحكيم بالبريد إلى الطرف الخصم. إذا كان لديك نزاع معناه، فيجب عليك إرسال نسخة من طلب التحكيم الخاص بك إلى:

Take-Two Interactive Software, Inc
عناية: الإدارة القانونية — طلب التحكيم
110 West 44th Street
New York, New York, 10036

ترسل شركة Take-Two مستنثاً من طلب التحكيم إلى عنوان بريدك الإلكتروني المسجل وأي عنوان فويزة قمته لئلا، أو بما لا تكن هذه الخيارات متاحة، فسوف نرسله إلى معلومات الاتصال المعقولة الأخرى التي قمنا بها لنا.

(6) إجراءات التحكيم الفردي.

القواعد سيتم التحكيم الفردي بينك وبين شركة Take-Two بموجب قواعد وإجراءات التحكيم المبسطة الصادرة عن شركة JAMS اعتباراً من تاريخ إشعار النزاع ("قواعد JAMS") وكما تم تعديلها بموجب اتفاقية التحكيم هذه. يرجى الاطلاع على <http://www.jamsadr.com> لمزيد من المعلومات عن شركة JAMS وقواعدها، توافق أنت وشركة Take-Two على أن التحكيم سيتم إجراؤه باللغة الإنجليزية وأن الحكم سيكون ملزماً باتفاقية التحكيم هذه.

الاكتشاف بالأدلة يقتصر الاكتشاف في التحكيم على تقديم الوثائق ذات الصلة المباشرة بالفتوى المهمة في الفتوى أو بنتيجة الفتوى. يجب على المحكم اتخاذ جميع القرارات المتعلقة بمقبولية الأدلة وأهميتها بموجب قواعد الإثبات الفيدرالية.

المرافعات ومكان انعقاد الجلسات. يجب على المحكم أن يسمح بالمرافعات. يُحدد موقع وطريقة ظهور الأطراف في إجراءات التحكيم، إن وجدت، من خلال قواعد شركة JAMS.

السرية يجب على المحكم إصدار أمر بنص من إجراءات التحكيم وجميع الإخطارات والمرافعات والطلبات وردود الاستدلالات والشهادات والوثائق المتبادلة أو المتضمنة المتعلّقة بهذه الإجراءات يجب أن تظل سرية تماماً.

الرسوم يتحمل الطرفان أي تكاليف تحكيم على النحو الذي تحدده قواعد شركة JAMS.

القرار والتحكيم يقوم المحكم (وكيف المحكم أو هيئة المحلفين) بتسوية النزاع. ما لم يُتفق على خلاف ذلك، فإن أي قرار أو حكم يجب أن يوضع الخاصية الخاصة بالوقائع والأسس القانونية للحكم. يُسمح للمحكم بإصدار الحكم فقط لسبب الاختصاص. يسمح بهما بين القانون المعمول به أو في الحقوق التي تكون مدعومة بأدلة ذات مصداقية على النحو الذي تحدده قواعد الإثبات الفيدرالية. ما لم توافق شركة Take-Two صراحة، لا يجوز للمحكم إصدار قراراً بتعويض ضد شركة Take-Two فيما يتعلق بأي شخص آخر غيرك. يجوز تنفيذ أي قرار أو حكم حكّمته في أي من أي محكمة ذات اختصاص قضائي، أو إذا كان ذلك ممكناً، يمكن تقديم طلب إلى تلك المحكمة للتنفيذ لأي حكم أو أمر بالتنفيذ. بعد قرار المحكم نهائياً وملزماً للأطراف، باستثناء المراجعة المحدودة التي تجربها المحاكم بموجب قانون التحكيم الفيدرالي الأمريكي ويمكن تنفيذ مثل أي أمر أو حكم آخر من المحكمة.

(7) الحد الزمني للمطالبات. إلى الحد الذي يسمح به القانون المعمول به، إذا كان من الضروري التحكيم في النزاع، فيجب عليك أنت أو شركة Take-Two البدء في التحكيم في جميع النزاعات خلال عامين (2) من الأوقات التي تبدأ في هذه الأوقات. إذا كان القانون المعمول به يتطلب رفع دعوى بشأن نزاع في وقت أقرب من عامين (2) بعد نشوء النزاع لأول مرة، فيجب عليك بدء التحكيم في تلك الفترة الزمنية السابقة. تحلك شركة Take-Two على إخبارنا بأي نزاع في أقرب وقت ممكن حتى نتمكن من العمل على تيسره. يودي عدم المشاركة في تسوية النزاع في الوقت المناسب إلى حظر جميع المطالبات بشأن ذلك.

(8) المطالبات غير القضائية التحكيم. بعض الظفر من ذلك في هيءه يتعارض مع ذلك في هذه الاتفاقية، إذا لم يتمكن المحكم من إصدار حكم قانوني أو مطالبة أو تعويض قانوني أو سبيل انتصاف معين، فيجب تعليق هذه المطالبات أو سبيل الانتصاف حتى تصبح جميع المطالبات وسائل الانتصاف الأخرى نهائية ويتم الانتهاء من التحكيم وغيره، ونحن في الدعوى المتبقية أمام محكم فيدرالية أو محكمة الولاية تسمح بالاختصاص القضائي في مقاطعة نيويورك بولاية نيويورك، وإذا كانت هذه المحكمة تمنع الاختصاص الموضوعي، فيمكنها أن تعسر حكمها بالتعويض المتبقية. إلى الحد الذي تسمح به باتفاقية أو مطالبات جماعية أو مشتركة أو لمجموعة أو مشتركة أو وحدة أو مسائل متشابهة، يجب رفع دعوى قضائية أمام محكمة فيدرالية أو محكمة ولاية ذات اختصاص قضائي في مقاطعة نيويورك، وبقاى الطرفان على الأمان؛ يجب تعليق التقاضي بشأن تلك المطالبات لتتلاقى نتيجة أي مطالبات فريدة متبقية في التحكيم في جميع الحالات الموصوفة في هذا القسم (15.5(9)). تلتزم المحكمة الفيدرالية أو محكمة الولاية بمبادئ المطالبات أو استبعاد الإصدار بقرار المحكم يجوز لأي من الطرفين رفع الدعوى المرفوعة أمام محكمة الولاية إلى المحكمة الفيدرالية إذا كان ذلك مستوحاه بموجب القانون المعمول به.

(9) استثناء - إجراءات التحكيم الجماعي.

التحكيم الجماعي. "التحكيم الجماعي" يعني 5 نزاعات أو أكثر تتعلق بنفس الموضوع أو موضوع مشابه، والذي يشترك في قضايا قانونية أو وقائع مشتركة، والتي يكون فيها المشتراك أو المنظمة الأخرى التي تمثل الأطراف في هذه النزاعات هي نفسها أو تتعاون أو تعمل بالتنسيق. "نزاع التحكيم الجماعي" يعني نزاعاً فريدياً بشكل جزأء من التحكيم الجماعي. لا يجوز تفسير أي شيء في هذا القسم على أنه يسمح بإجراء موحد أو تمثيلي أو جماعي. تحتفظ شركة Take-Two بجميع الحقوق والادعاءات فيما يتعلق بكل طلب للتحكيم والمحكم.

قواعد التحكيم الجماعي. رغم اتفاق الطرفين على إدارة جميع النزاعات من قبل شركة JAMS على أسس فردي، توافق أنت وشركة Take-Two على أنه إذا كان ذاك أو (أصبح) نزاع تحكيم جماعي، فلا يخضع لقواعد شركة JAMS أو تتردد عوضاً عن ذلك، يجب إدارة منازعات التحكيم الجماعي من قبل New Era وتحكمها قواعدها السارية عند رفع منازعات التحكيم الجماعية، باستثناء أي قرار تمخض بالتحكيم على مستوى المجموعة ("New Era")، ولقضايا التحكيم هذه تتوفر قواعد New Era على www.neweraadr.com/rules-and-procedures. يتم تعديل New Era الجديدة وفقاً للشروط اتفاقية التحكيم هذه.

التحكيم الجماعي القضائي المتشابهة لتسهيل الحل الفعال للتحكيم الجماعي، بعد قبول 60 نزاع تحكيم جماعي يتلق تحكيم جماعي واحد ("التحكيم الجماعي الأولي")، لا تقل New Era أي مطالبات تحكيم (مستقلة) تتعلق بهذا التحكيم الجماعي إلا بعد 60 يوماً من تاريخ القرار النهائي بالتحكيم الجماعي لجميع قضائياً Bellwether من التحكيم الجماعي الأولي والتمتع بتسوية النزاع طبقاً للموضوع على بموجب قواعد New Era. بعد ذلك، يجوز لأي من أي نزاعات تحكيم جماعي إضافية تعليق التحكيم الجماعي الجزائي وأما بموجب قواعد New Era بنفس الشروط كما لو تم تقديم منازعات التحكيم الجماعي هذه وقبولها كجزء من التحكيم الجماعي الأولي، يجب استبعاد التأخير في قبول نزاع التحكيم الجماعي بموجب هذا الحكم عند حساب المصلحة.

الزمنية ذات الصلة لم طرح النزاع بموجب اتفاقية التحكم هذه. يجوز لشركة Take-Two والطرف في أي نزاع تحكم جماعي قد يتأخر بموجب هذا البند الموافقة على التنازل عن التأخير وتضمن نزاع التحكم الجماعي هذا في التحكم الجماعي الأولي. توافق على التعاون بحسن نية لتنفيذ هذه العملية على أساس التحكم الجماعي الأولي.

قابلية الفصل في التحكم الجماعي. إذا قررت أي محكمة أو محكم أن هذا القسم (9) 15.5 يملأ أو غير قابل للتنفيذ لأي سبب من الأسباب، أو إذا رفضت شركة New Era إدارة أي نزاع تحكم جماعي باعتباره تحكمًا جماعيًا، فسيتم اعتبار اتفاقية التحكم لآلية وبمطلة في مجملها، عليك وعلى شركة Take-Two عدم الموافقة على التحكم في هذه النزاعات.

(10) الاستبعاد من التحكم. بغض النظر عن قرار الأطراف بل حل جميع النزاعات من خلال التحكم الفردي الملزم، يجوز لك أنت وشركة Take-Two رفع دعوى في محكمة الولاية أو المحكمة الفيدرالية التي توك نطقًا لآ من المطالبات الآتية: مخالفة براءات الاختراع أو البطلان؛ ومخالفة حقوق الطبع والنشر (بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، بناءً على استخدام الخدمات بعد مخالفة الحقوق بموجب اتفاقية أو إتهامها)؛ ومخالفة الحقوق الأخلاقية، والإخلال بالعلامة التجارية، واختلاس الأسرار التجارية؛ والاحتيال وإساءة استخدام الكمبيوتر. يجوز لأي من طرفي النزاع طلب التعويض في محكمة القضايا الصغرى لأي نزاعات أو مطالبات فردية تقع ضمن نطاق اختصاص تلك المحكمة، بما في ذلك عن طريق السعي إلى نقل التحكم المعلق بموجب اتفاقية التحكم هذه إلى محكمة القضايا الصغرى على أي هذا الأساس.

(11) القبول المفروضة على التغييرات في شروط التحكم. يجوز لنا تحديث هذه الاتفاقية، بما في ذلك اتفاقية التحكم، وفقًا لتقديرنا وفقًا للقسم 1.2. بغض النظر عن أي حكم آخر في اتفاقية التحكم هذه، إذا غيرت شركة Take-Two أي من شروط اتفاقية التحكم هذه بعد التاريخ الذي قبلت فيه اتفاقية التحكم لأول مرة (أو قبلت أي تغييرات لاحقة على اتفاقية التحكم)، فحجوز لك رفض التغييرات الجديدة. لرفض التغييرات الجديدة المشحلة على اتفاقية التحكم، يجب عليك إخطارنا كتابيًا خلال 30 يومًا من تاريخ سريان التغييرات التي نسعى إلى رفضها، كما هو موضح في تاريخ "آخر تحديث" أعلاه. يجب إرسال إشعار الرفض الخاص بك إلى:

Take-Two Interactive Software, Inc
عناية: الإدارة القانونية — رفض التغييرات في اتفاقية التحكم
110 West 44th Street
New York, New York, 10036

يجب أن يتضمن إشعار الرفض (1) اسم الكمال؛ (2) عنوانك البريدي؛ (3) اسم حساب المستخدم الخاص بك، إذا كان لديك حساب؛ و(4) بيان واضح وموقع يفيد برفض التغييرات على اتفاقية التحكم هذه. للتوضيح، إذا كنت قد قبلت مسبقًا اتفاقية التحكم، فإن رفضك للتغييرات في اتفاقية التحكم لا يعني الإسحاب؛ حيث سيستمر أنت وشركة Take-Two في التحكم في أي نزاع بينك وشركة Take-Two بموجب شروط اتفاقية التحكم اعتبارًا من التاريخ الذي وافقت فيه لأول مرة أو تاريخ نفاذ الإصدار الأخير من اتفاقية التحكم التي قبلتها (كما هو موضح في "تاريخ آخر تحديث" أعلاه، أيهما أحدث).

(12) قابلية الفصل. باستثناء ما هو منصوص عليه في القسمين (2) 15.5 و(9)، إذا تبين أن أي بند في اتفاقية التحكم هذه غير ساري أو غير قابل للتنفيذ أو غير قانوني، يُفصل هذا البند أو الجزء، ويسري الجزء المتبقي من قسم حل النزاعات بالكامل بنفس القوة والسرورين.

العلاقات التجارية الخاصة بشركة Take-Two Interactive Software, Inc. جميع الحقوق محفوظة © 2025 WWE. TM & © 2025 WWE. Developed by Visual Concepts. Published by 2K Games. WWE 2K25 ©2014-2025 Take-Two Interactive Software, Inc و T2 والشعارات ذات الصلة وجميع العلامات التجارية الخاصة بشركة Take-Two Interactive Software, Inc. جميع الحقوق محفوظة. Havok ببرنامج Havok مملوكة لشركة Microsoft © 2025. جميع الحقوق محفوظة. Bink Video. حقوق الطبع والنشر © 2006-2025 AudiodoKinetic Inc. © Wwise. جميع الحقوق محفوظة. يُعد برنامج Oodle مستخدم Oodle. حقوق الطبع والنشر © 2008-2025 لشركة Epic Game Tools, LLC. يخوذي هذا البرنامج على كود مصدري من شركة NVIDIA Corporation. جميع الحقوق محفوظة. © 2025 Unity Technologies. جميع العلامات التجارية الأخرى والشعارات وحقوق الملكية هي ملكية خاصة بملّاكها المعينين. لا ينطوي على الظهور في هذه اللعبة أي رعاية أو دعم.